

31.8.–3.9.2015
in Nürnberg



Herbstcampus

Wissenstransfer
par excellence

Teile und herrsche

Verteilte Anwendungen mit Docker

Dr. Ralph Guderlei & Benjamin Schmid

eXXcellent solutions GmbH

Die interaktive HTML-Präsentation finden Sie unter
<https://bentolor.github.io/docker-talk/>

TEILE UND HERRSCHE

Verteilte Java-Anwendungen mit Docker



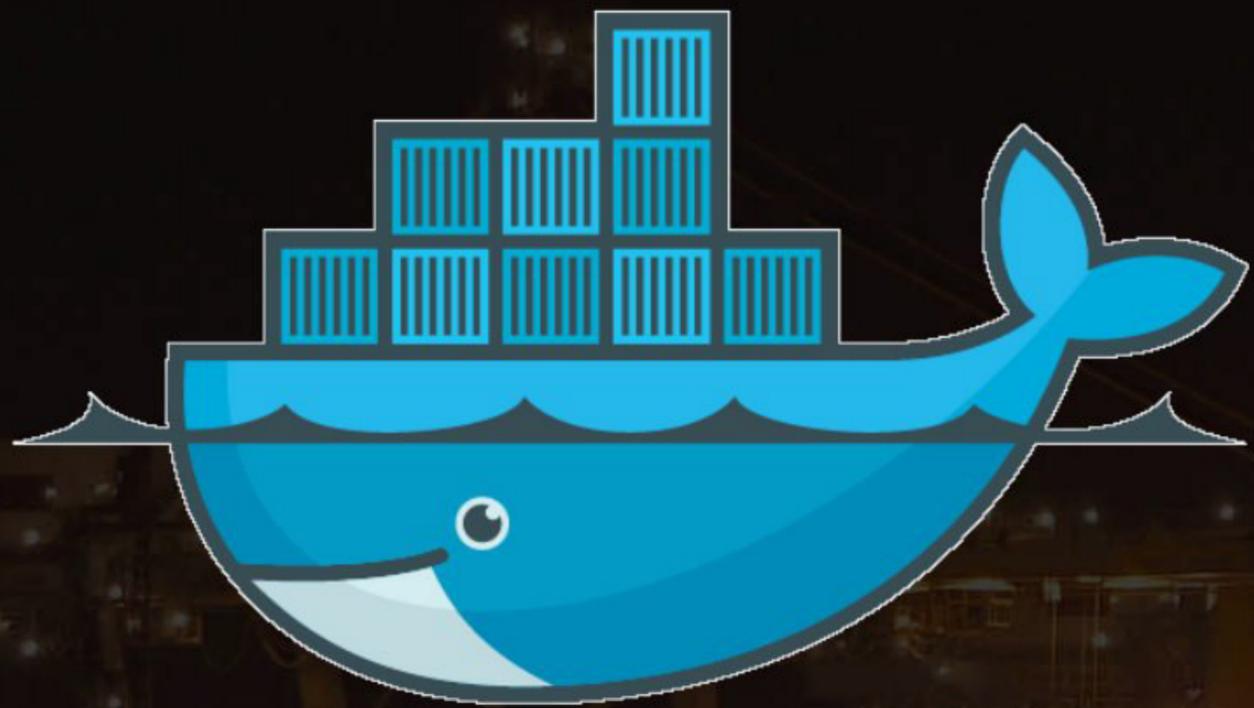
Benjamin Schmid
Technology Advisor

@bentolor

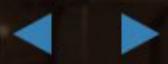


Dr. Ralph Guderlei
Technology Advisor

@rguderlei



docker





**150 MIO. USD
RISIKOKAPITAL**



Google



redhat.

amazon.com



Microsoft

Alle Warenzeichen und Logos sind Eigentum ihrer jeweiligen Rechteinhaber.



HYPE?

oder

»THE NEXT BIG THING«?



JUMP INTO DOCKER: LIVE DEMO

```
$ mvn -o package
$ java -jar target/rest-microservice-1.0.0.jar server
$ sensible-browser "http://localhost:8080/hello-world"
```

```
$ docker build -t my/microservice .

$ docker run -d --name web1 my/microservice
$ docker run -d --name web2 my/microservice
$ docker run -d --name web3 my/microservice

$ docker pull haproxy:1.5
$ docker run -d --name balancer \
    --link web1:web1 --link web2:web2 --link web3:web3 \
    -p 8080:80 \
    -v (pwd)/etc:/usr/local/etc/haproxy:ro \
    haproxy:1.5
$ sensible-browser "http://localhost:8080/hello-world"
```





Inhaltsverzeichnis

1. Docker in a nutshell
2. Hands on Docker
3. Docker advanced
4. Docker & Java
5. Docker Distributed
6. Hype vs. Potential



DOCKER IN A NUTSHELL

- **Isolierte Prozessausführung** (Sandbox) auf Basis von »Linux Containers (LXC)«
- Wesentlich **effizienter** als VMs/Hypervisoren
- **Portables Format** für Container mit **Versionierung**
- **Leichtgewichtige** Laufzeit- und Packaging-Tools
- **Cloud-Repository** für Container-Vorlagen



DOCKER IN A NUTSHELL

Build Once, **Configure** Once and **Run Anywhere**



Grundlegende Begriffe



Image: Paketierte Zusammenstellung von Dateien. Damit eine *schreibgeschützte Blaupause* für eine Systemumgebung.



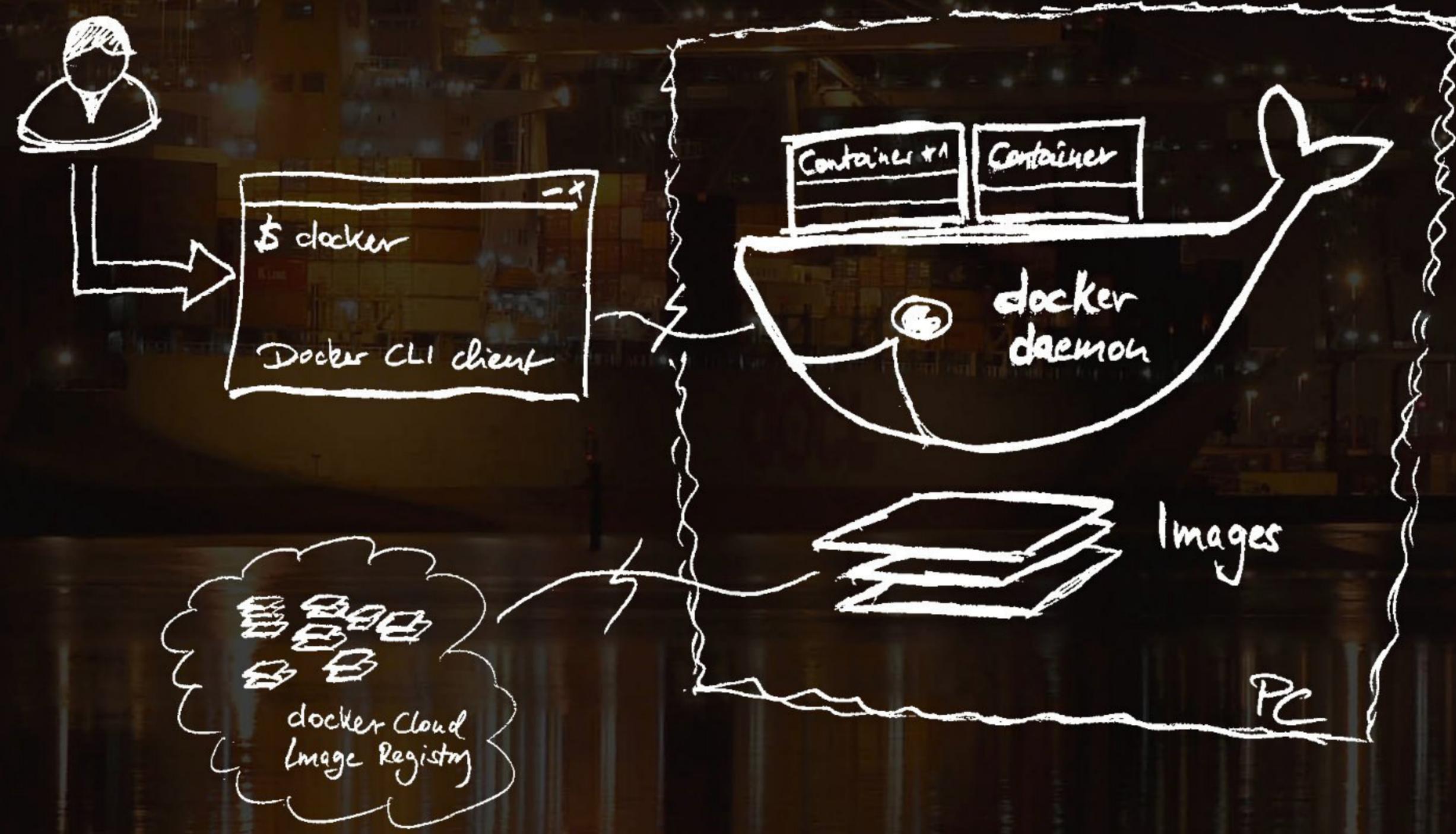
Container: Eine unabhängige Systemumgebung basierend auf einem Image

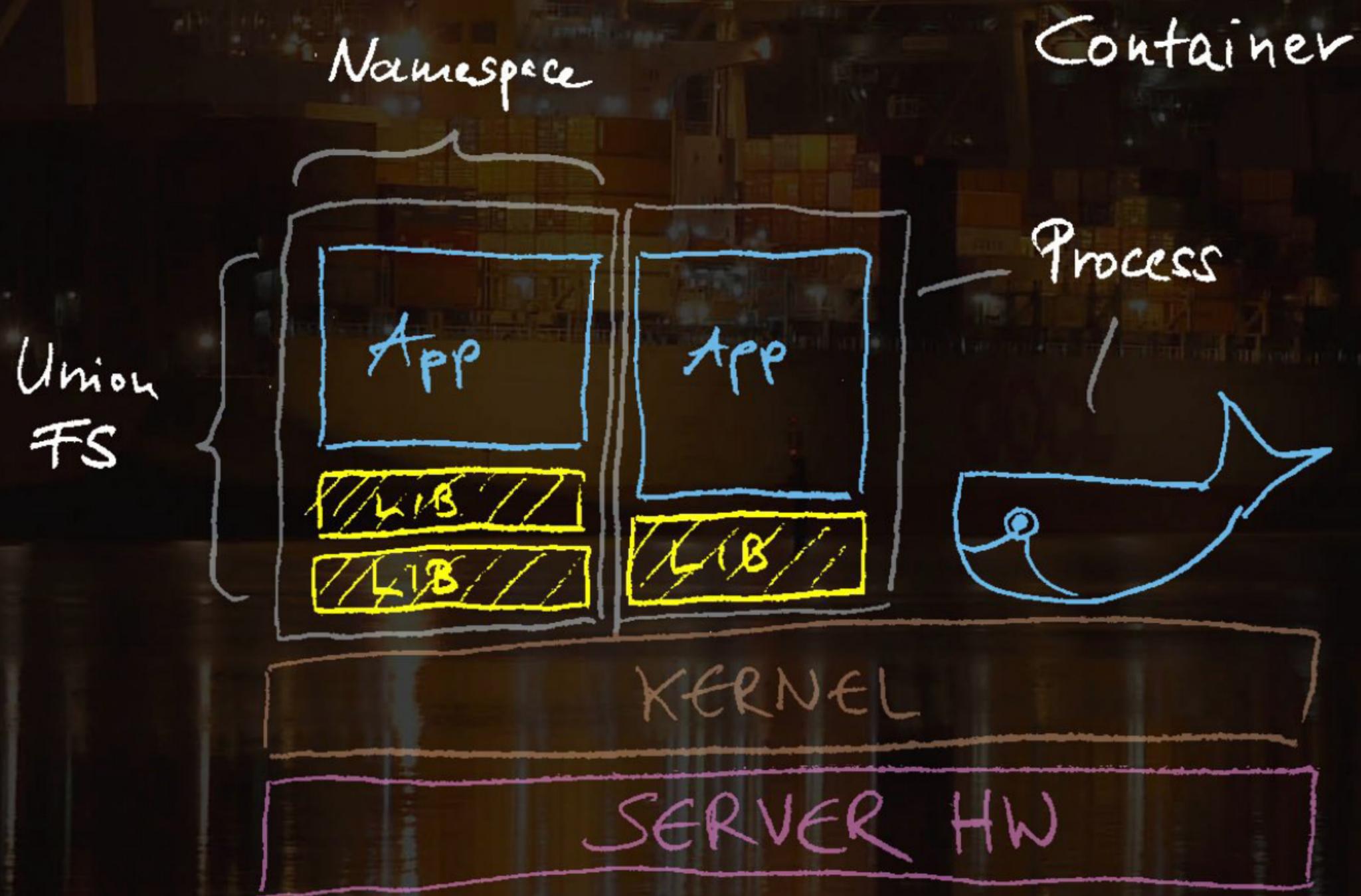


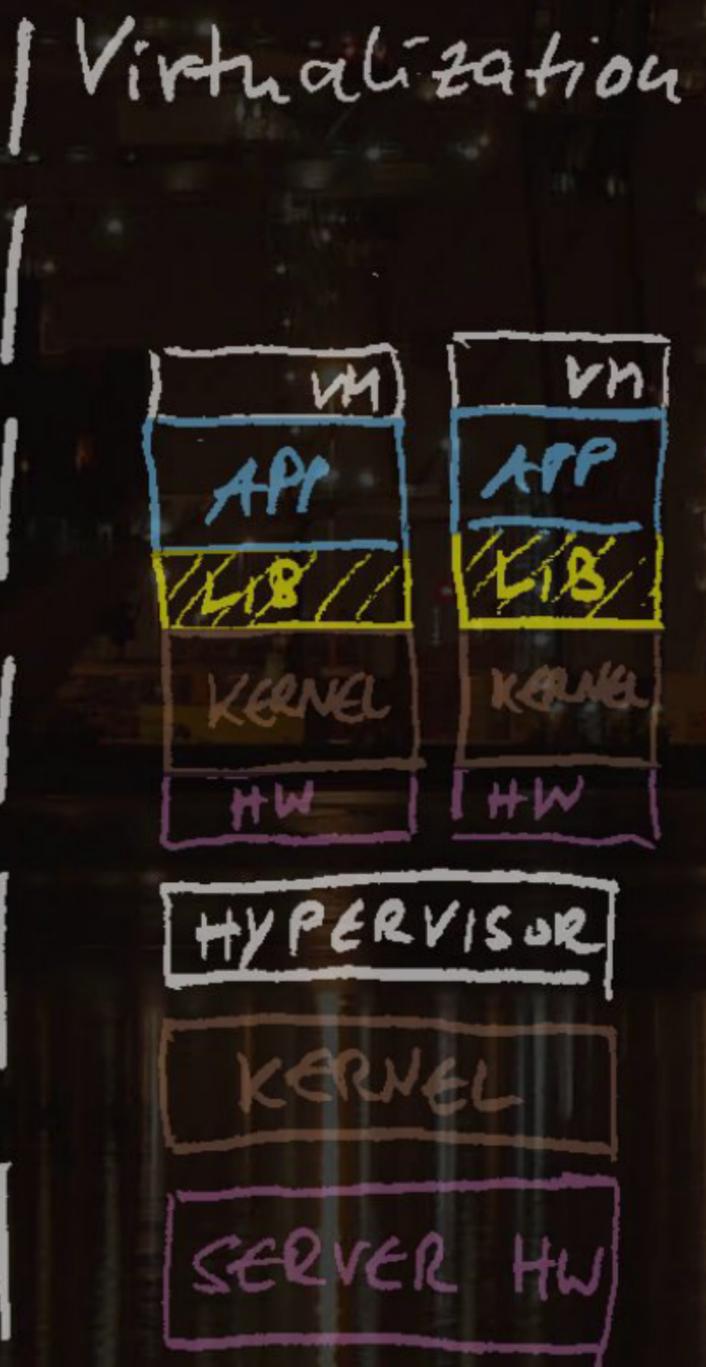
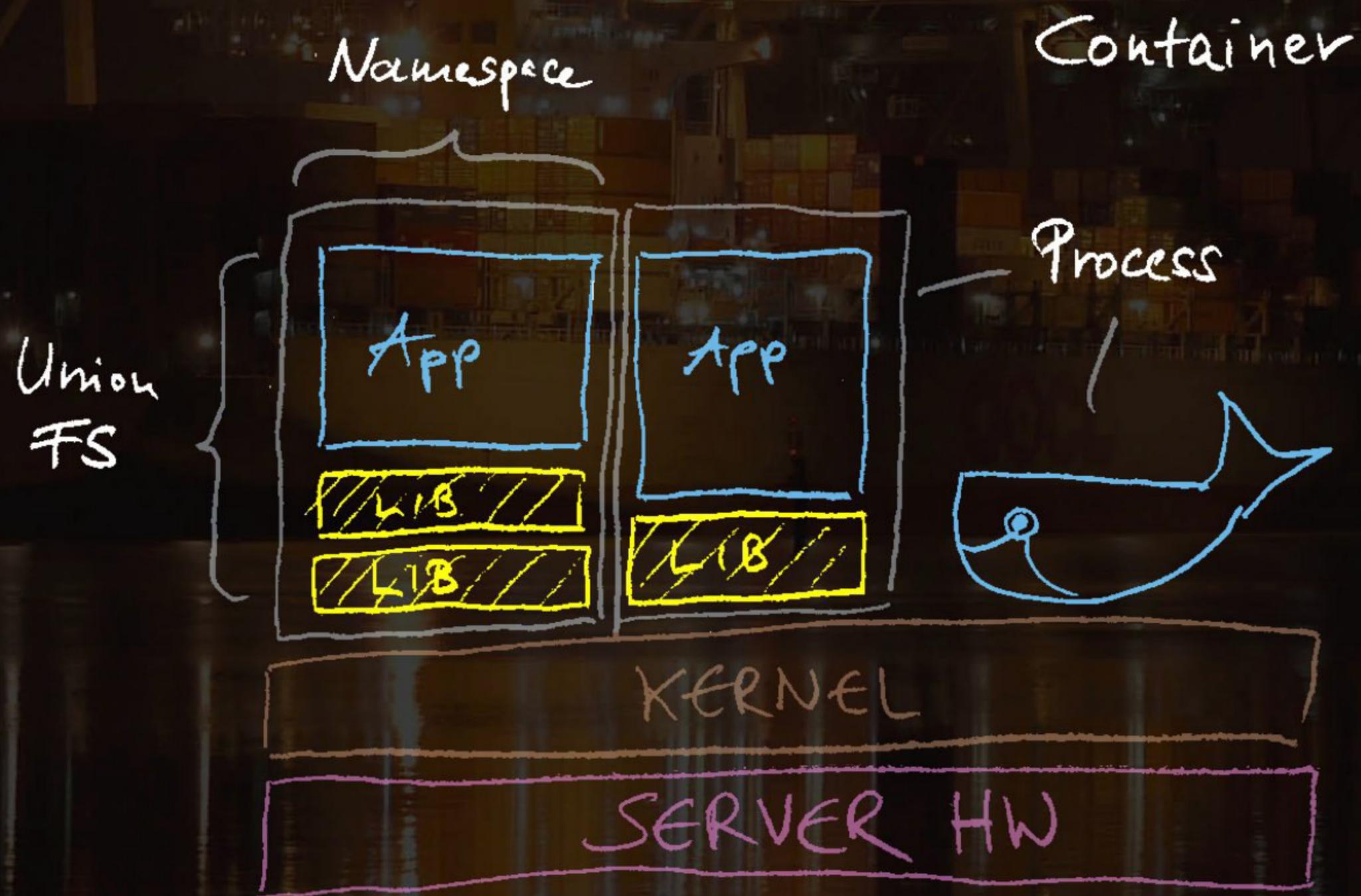
Repository: Ein Sammlung von Images auf dem lokalen Docker oder zentralen Registry Server



Docker Komponenten







Erstellen von Images

1. **Manuell:** *Commit* eines Containers
2. **Automatisiert:** via `Dockerfile`

In der Regel: Automatisiert, aufbauend auf einem via `docker pull` bezogenem Base-Image



Repositories (134)

Users (0)

Organizations (1)

Show:

All

Sort by:

Relevance

Results:

Si



ubuntu

10 hours ago

Ubuntu is a Debian-based Linux operating system based on free software.



1810



4773757



node

14 hours ago

Node.js is a JavaScript-based platform for server-side and networking applications.



777



996330



debian

19 hours ago

Debian is a Linux distribution that's composed entirely of free and open-source software.



492



514414



postgres

13 hours ago

The PostgreSQL object-relational database system provides reliability and data integrity.



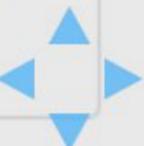
771



1332802

Base Images

- ~100 offizielle Images
- 100.000+ Images insgesamt
- 200+ Millionen Downloads



Images bauen: Dockerfile

```
FROM java:8
MAINTAINER Inspector Gadget

# Kommando im Container ausführen
RUN apt-get update && apt-get dist-upgrade -y && \
    apt-get clean && rm -rf /var/lib/apt/lists/* /tmp/* /var/tmp/*

# JAR und Config-File in Image aufnehmen
WORKDIR /opt
ADD target/rest-microservice-1.0.0.jar app.jar
ADD src/main/resources/example.yml app.yml

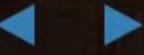
# announce exported port 8080 and 8081
EXPOSE 8080 8081

# Wichtig: Separate Volumes für Daten
VOLUME ["/srv/"]

# JAR ausführen beim Start des Containers
ENTRYPOINT java -jar app.jar server
```



HANDS ON DOCKER



Neues Image erstellen

Auf Basis unseres `Dockerfile` erzeugen wir unser Image:

```
docker images  
docker build -t my/dockerapp:latest .  
docker images
```

Dabei sehen wir wie die Schritte einzeln abgearbeitet werden; bei jedem der Schritte entsteht ein neuer Layer. Mehr dazu später.



Container erstellen & starten

Nun starten einen neuen (anonymen) Container auf Basis des Images: Einmal interaktiv, einmal als Daemon

```
docker run -it my/dockerapp  
[ctrl-c]  
docker run -d my/dockerapp
```



Container managen

Nun schauen wir mal was so los ist. Wir die eingangs gestarteten Container laufen noch, welche wir erst mal unsanft killen.

```
docker ps
docker kill balancer web1 web2 web3
docker ps
```

Regulär stoppt man Container aber höflich mit `docker stop`.
Wieder starten über `docker start` ... nicht ~~`docker run`~~.

```
docker stop name
docker ps
docker ps -as
docker start name
```



Diagnostik von Container

Unsere Container laufen im Hintergrund. Wie kommen wir an Infos, wenn mal etwas nicht funktioniert?

```
docker inspect name | grep IP
sensible-browser "http://ip:8080/hello-world"

docker logs name
docker exec -it name /bin/bash
```



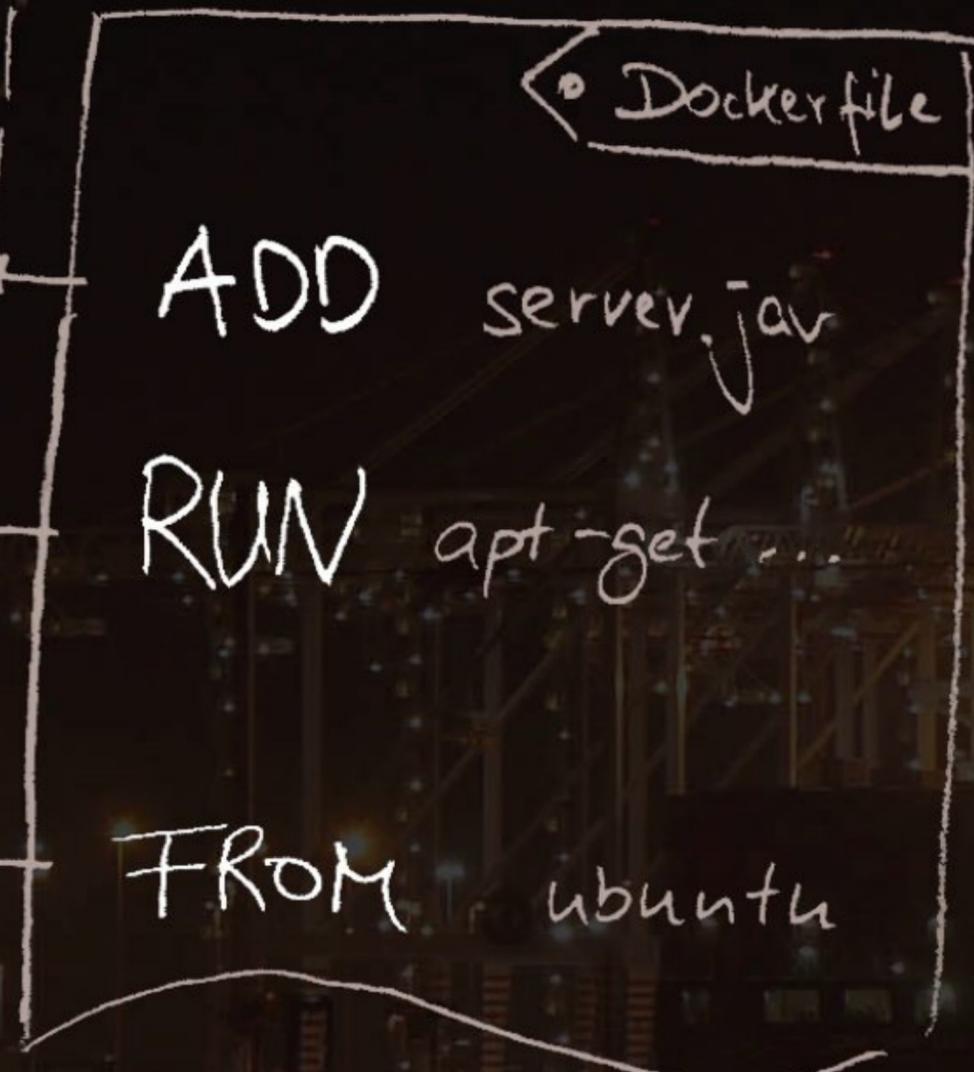
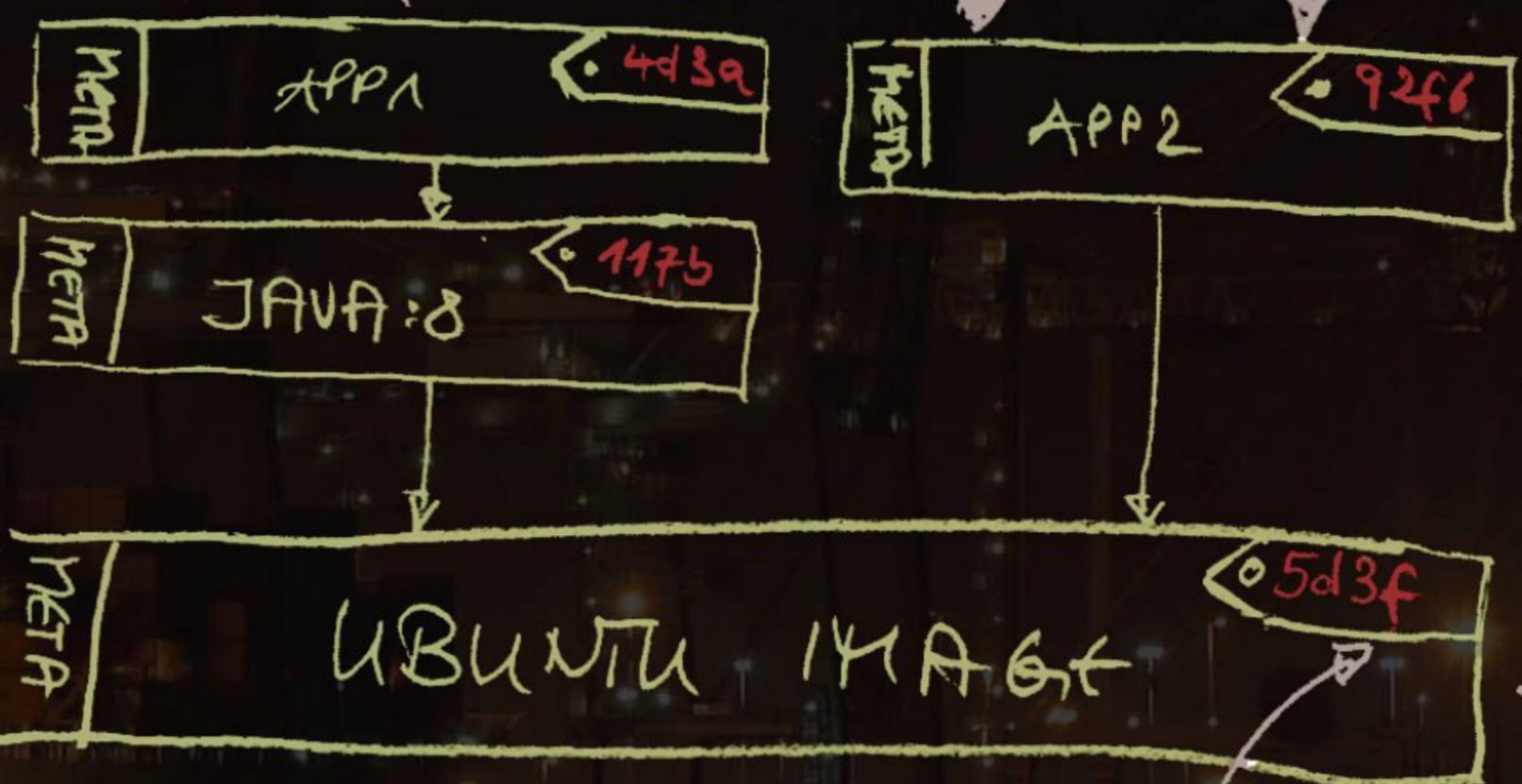
DOCKER ADVANCED



LAYERS



\$ docker run



ID ~ Name/Tag



LAYERS & UNION FILE SYSTEM

- Filesystem aus gestapelten **Layers** (Union File System)
- **Images** sind schreibgeschützte Layers & Meta
- Schreibbarer Layer dazu \Rightarrow **Container**.
- Dockerfile: Jeder Schritt = **neuer Layer** \Rightarrow `docker history`
- **Versionierung:** Layer-ID = Container/Image ID \Rightarrow `ac408c338`



DATA VOLUMES

Datenhaltung unabhängig vom Container-Lebenszyklus.
Überlebt: Löschen & Updates. Erlaubt: Sharing.

Option 1: *Container Volumes*

```
docker create -v /mydata --name mydata java:8 /bin/true  
docker run -d --volumes-from mydata my/dockerapp
```

Option 2: *Lokale Verzeichnisse*

```
docker run -v $(pwd)/etc:/usr/local/etc:ro haproxy:1.5
```



CONTAINER VERKNÜPFEN

```
docker run -d --name web1 my/dockerapp
docker run -d --link web1:web1 haproxy
```

web1 wird damit in *haproxy* verfügbar via

- Umgebungsvariablen: `WEB1_PORT`
- IP & Hostnamen: `/etc/hosts`



EINSTIEGS-DEMO REVISITED

```
docker build -t my/microservice
```

```
docker run -d --name web1 my/microservice
```

```
docker run -d --name web2 my/microservice
```

```
docker run -d --name web3 my/microservice
```

```
docker run -d --name balancer \  
  --link web1:web1 --link web2:web2 --link web3:web3 \  
  -p 8080:80 \  
  -v (pwd)/etc:/usr/local/etc/haproxy:ro \  
  haproxy:1.5
```



DOCKER KOMMANDOS

Images managen

Kommando	Beschreibung
<code>docker images</code>	Liste der lokal vorhandenen Images
<code>docker pull</code>	Image-Download aus dem Repository
<code>docker build</code>	Docker Image via <code>Dockerfile</code> erstellen
<code>docker commit</code>	Containers als neues Image comitten

Container kontrollieren

Kommando	Beschreibung
<code>docker run</code>	Erzeugen eines neuen Containers
<code>docker start</code>	Starten eines bestehenden Containers
<code>docker stop</code>	Stoppen eines Containers
<code>docker ps -a</code>	Liste <i>aller</i> Container
<code>docker kill</code>	Stoppen mit Nachdruck

Diagnose & Tools

Kommando	Beschreibung
<code>docker inspect</code>	Low-Level Informationen über Container/Images
<code>docker log</code>	Terminal-Ausgaben des Containers
<code>docker exec</code>	Prozess im Container starten, z.B. interaktive Shell
<code>docker diff</code>	Was wurde im Container geändert?
<code>docker history</code>	Image: Welche Schichten & wie entstanden?



DOCKER & JAVA



Anwendungsfälle

- **Entwicklung:**
 - Lokale, isolierte & portable Umgebung
 - Infrastruktur analog zu Produktion
 - fixe Versionen für Tools & Laufzeitumgebungen
- **CI-Server:** Tests in *isolierten* Referenzumgebungen
- **Betrieb:**
 - einfaches Deployment
 - Ressourcenschonender Parallel-Betrieb vieler Instanzen
- **Architektur:** Microservice als Uberjar statt Appserver



Microservice Frameworks

- Spark Framework
- Dropwizard
- Spring Boot
- Vert.x

Spark - A tiny Sinatra inspired framework for creating web applications in Java 8 with minimal effort

Quick start

```
import static spark.Spark.*;

public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        get("/hello", (req, res) -> "Hello World");
    }
}
```



Java Tool Plugins

- **Build:** Maven, Gradle, ...
- **CI-Server:** Jenkins, TeamCity, ...
- **IDEs:** IntelliJ, (Eclipse)

```
98 <groupId>com.spotify</groupId>
99 <artifactId>docker-maven-plugin</artifactId>
100 <version>0.2.11</version>
101 <configuration>
102   <imageName>mymicroservice</imageName>
103   <baseImage>java:8</baseImage>
104   <entryPoint>["java", "-jar", "${project.build.finalName}.jar", "se
105   <!-- copy the service's jar file from target into the root director
106   <resources>
107     <resource>
108       <targetPath>/</targetPath>
109       <directory>${project.build.directory}</directory>
110       <include>${project.build.finalName}.jar</include>
111     </resource>
112     <resource>
113       <targetPath>/</targetPath>
114       <directory>${project.build.directory}/classes</directory>
115       <include>example.yml</include>
116     </resource>
117   </resources>
118
```



BEST PRACTICES für Docker Images

- **Immutable infrastructure**
- Konfiguration extern halten
- Kein blindes `docker pull`
- Ein Prozess pro Image
- `docker exec` statt ssh-Server
- Logging nach `STDOUT` / `STDERR`



DOCKER DISTRIBUTED



ORCHESTRIERUNG - DOCKER COMPOSE

```
haproxy:
  image: haproxy:1.5
  ports:
    - 8080:80
  volumes:
    - ./etc/haproxy.cfg:/usr/local/etc/haproxy/haproxy.cfg
  links:
    - web1
    - web2
    - web3

web1:
  image: excellent/docker_talk
```



CLUSTER-BETRIEB

- Verteilung & Scheduling
- Service Discovery
- Load Balancing



DOCKER OUT OF THE BOX

Pures `localhost`: (bis Docker 1.8)

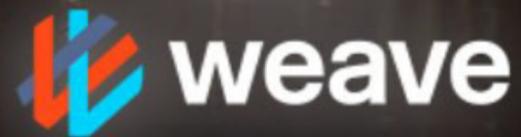
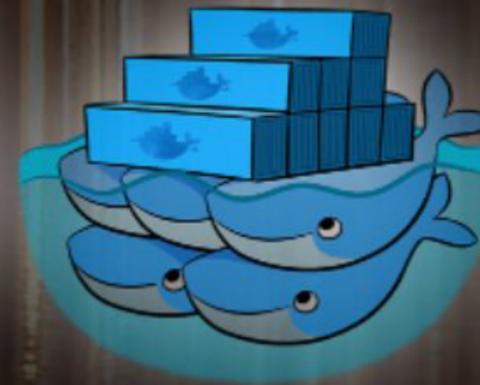
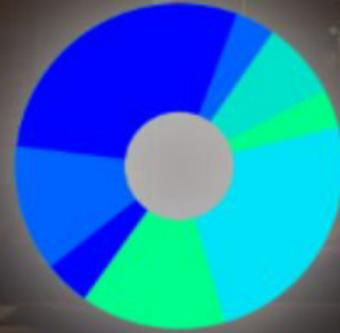
- `--link` und Volumes nur auf lokalem Host
- Kein cross-host Netzwerk

Add-on Tools

- Unübersichtliches, dynamisches Ökosystem
- Sehr oft nur Einzelteile einer Gesamtlösung
- Eher fragil; volles Verständnis notwendig



TOOLS



Rancher - Mozilla Firefox

http://virtual-server-1.excellent.de:8080/static/infra/hosi... Suchen

APPLICATIONS INFRASTRUCTURE

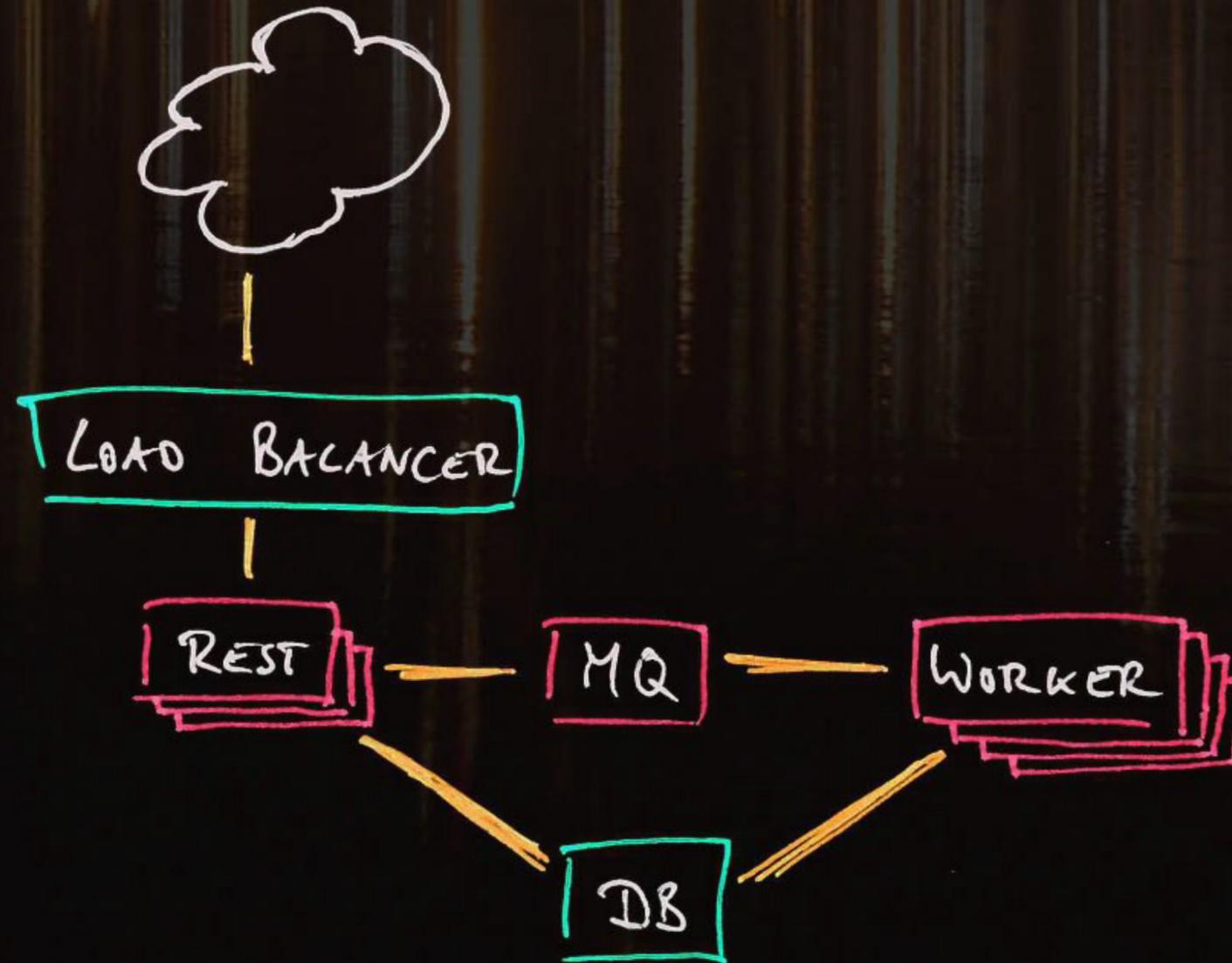
HOSTS CONTAINERS

Default

Hosts Add Host

ACTIVE	virtual-server-2	virtual-server-3	virtual-server-4
	192.168.144.153	192.168.144.174	192.168.144.87
	2.68 GHz 0.97 GiB 6.7 GiB	2.68 GHz 0.97 GiB 6.7 GiB	2.68 GHz 0.72 GiB 7 GiB
	○ rancher-agent None + Add Container	○ rancher-agent None + Add Container	○ rancher-agent None + Add Container

BEISPIEL - VERTEILTES SYSTEM



HYPE VS. POTENTIAL



DOCKER & WINDOWS



Heute: (Linux container)

- boot2docker
- Docker auf Microsoft Azure

Zukunft: (Windows container)

- Windows Server Containers
- Hyper-V Container



STATUS

von Docker

- nur Teil einer Gesamtlösung
- Dynamisches Umfeld
- 1.x-Technologie & Folgeprobleme
- Unklare Ausrichtung
 - ⇒ Rocket, Open Container, LXD



FRAGEN, die sich durch Docker ergeben

- Nachvollziehbarkeit & Delivery Model
- Datenhaltung
- Zuständigkeiten
- Security (root, Patches)



POTENTIAL DOCKER



Automatisierung

Provisioning, Config, Delivery



Serverkonsolidierung

System-agnostisch



Immutability

Umgebung = Code. Disposable



Deployment

Einfach; Container als Einheit



POTENTIAL DOCKER



Automatisierung

Provisioning, Config, Delivery



Serverkonsolidierung

System-agnostisch



Immutability

Umgebung = Code. Disposable



Deployment

Einfach; Container als Einheit

Brauche ich Docker?

- Was sind signifikante Vorteile?
- Ressourcen für komplexe, ungelöste Probleme?

»*Let's Dockerize everything*« ⇒ ziemlich wild & übermütig!



TOOLS

GUIs

- Docker Kitematic
- Panamax, ...

Spezielle Linux-Distros

- RancherOS
- CoreOS, ...

Private Image Registry

- Docker Distribution
- Artifactory, ...

Networking

- Weaveworks
- CoreOS Flannel, ...

Service discovery

- CoreOS etcd
- Apache Zookeeper
- Consul

Cluster / Orchestrierung

- Rancher
- Kubernetes
- Shipyard
- Docker Compose / Swarm
- Apache Mesos / Marathon
- MaestroNG
- CoreOS fleet, ...

Config Mgmt.

- Ansible
- Puppet
- Chef
- Capistrano

Interessante Java-Tools

- Dropwizard
- Spark
- Vert.x
- Spring Boot
- Docker Maven-Plugins

