

1.– 4. September 2014  
in Nürnberg



# Herbstcampus

Wissenstransfer  
par excellence

## ALM aus der Wolke

Durchstarten mit Visual Studio Online

Artur Speth

Microsoft Deutschland GmbH



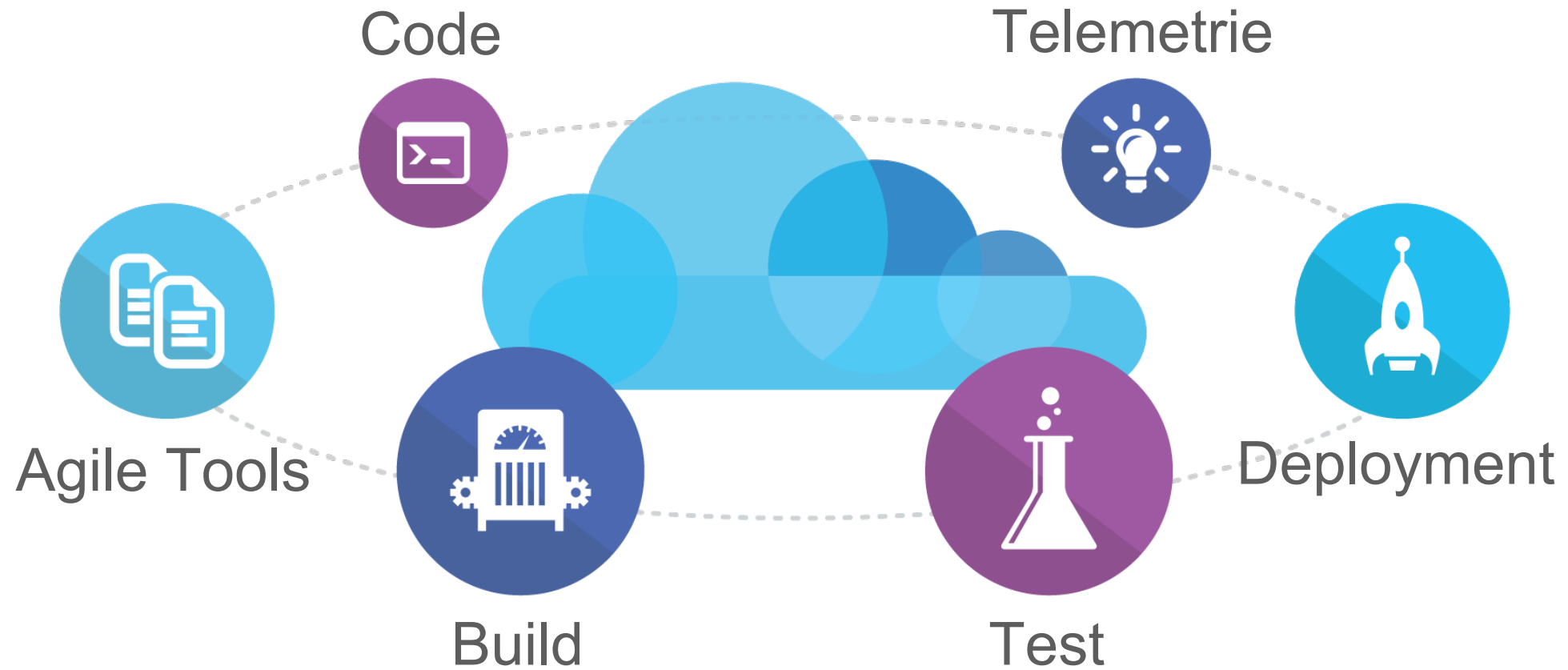
# Visual Studio Online ALM aus der Wolke

Artur Speth  
Technologieberater Visual Studio ALM



Microsoft

# Visual Studio Online



# Visual Studio Online

- Fünf kostenlose “Basic Nutzer”
- Unlimitierte eigene Team Projekte
- Agiles Projektmanagement
- Continuous Integration (CI) & Deployment (CD)
- Build Services
- Lasttest Services
- MSDN Abonnenten können jedem Team Projekt ohne zusätzliche Kosten beitreten

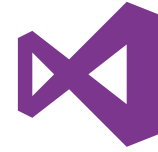
# Die Geschichte



Visual Studio  
2008



Visual Studio  
2010



Visual Studio  
2012



Visual Studio  
2013

Visual Studio



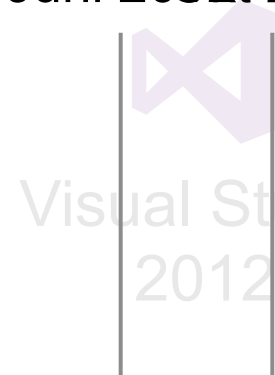
# Die Geschichte



Limited  
Preview  
Sep 2011

Public  
Preview  
Juni 2012

Released  
Okt 2012

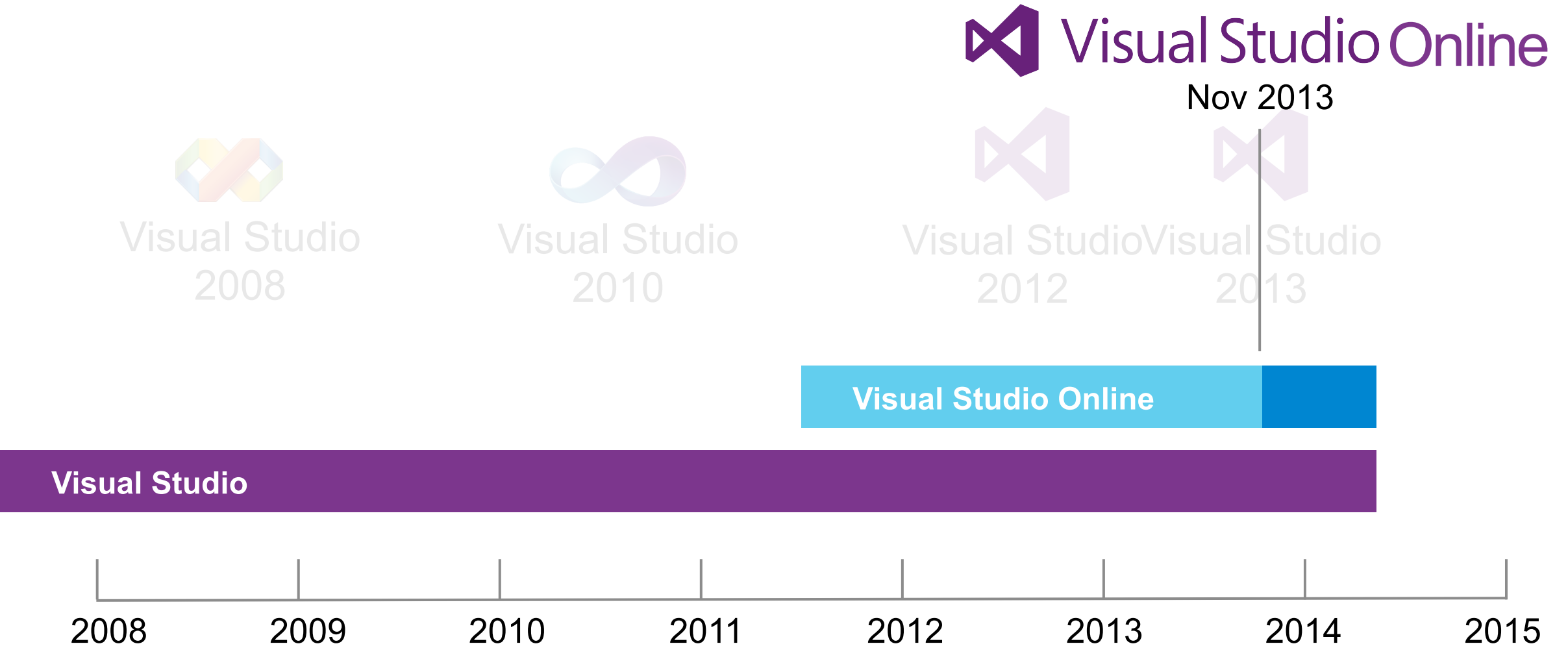


Team Foundation Service

Visual Studio



# Die Geschichte



# Die Geschichte



Visual Studio  
2008



Visual Studio  
2010

3-wöchige  
Sprints



2012



2013





# Unterstützte Tools

Visual Studio  
2008, 2010,  
2012 & 2013

Eclipse

Team Explorer  
Everywhere

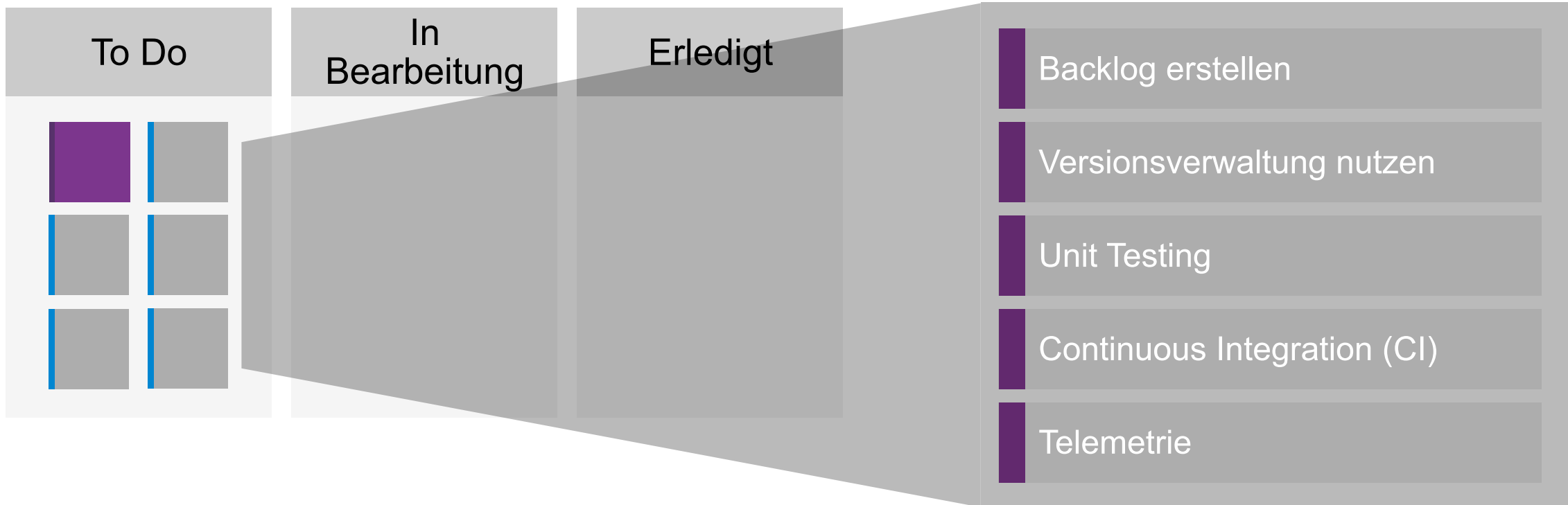
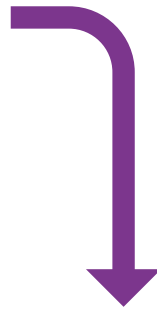
MSSCCI  
Provider

Beispiel:  
Visual Basic 6.0

XCode

Git Clients

Erstellen eines Visual Studio  
Online Accounts

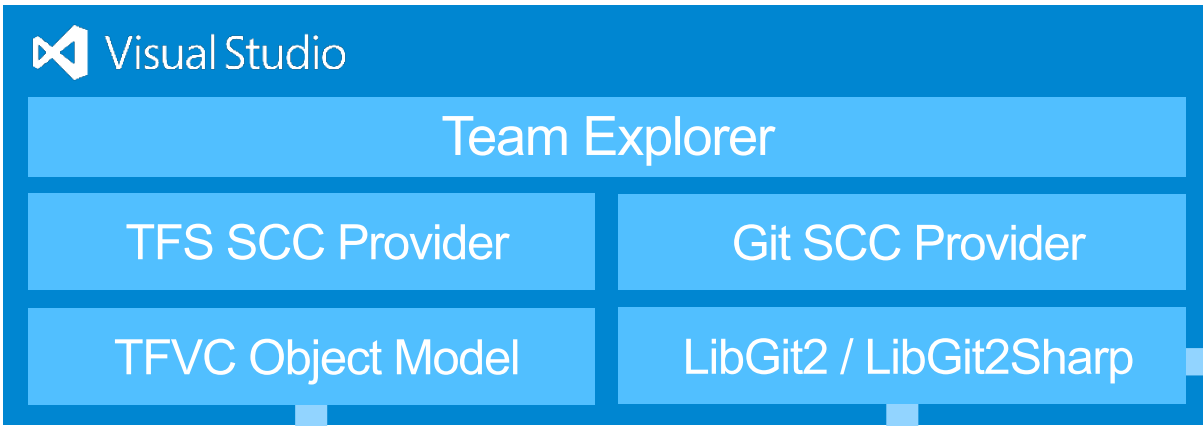


# Demo

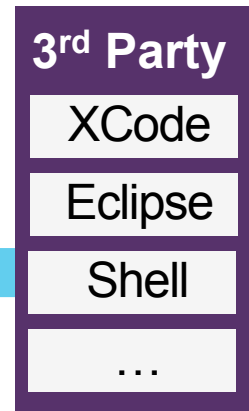
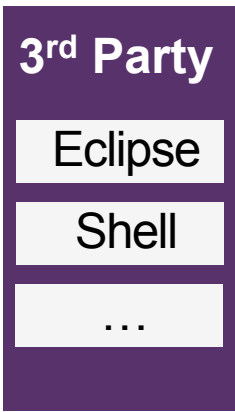
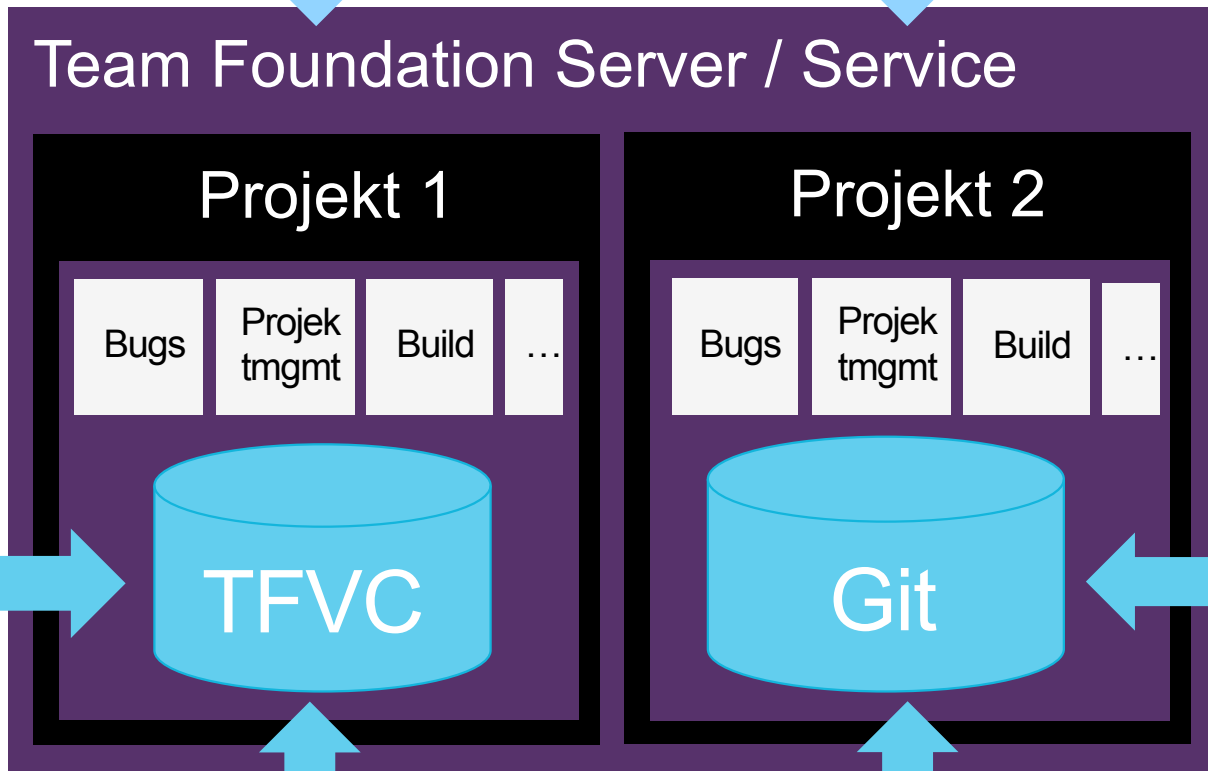


# Konzepte moderner Source Control Systeme

		Stärken	Geeignet für...
Zentrale Versionskontrolle (CVCS)	Check-in Check-out	<ul style="list-style-type: none"><li>• Skaliert bis zu sehr großen Codebasen</li><li>• Granulare Berechtigungen</li><li>• Überwachung der Nutzung</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Große integrierte Codebasen</li><li>• Vollständige Kontrolle und Auditierung bis auf Dateiebene</li></ul>
	Edit Commit	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dateien offline bearbeiten</li><li>• Einfache Bearbeitung außerhalb Visual Studio (z. B. in XCode oder Eclipse)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mittelgroße integrierte Codebasen</li><li>• Ideale Balance zwischen Kontrolle und Einfachheit</li></ul>
Verteilte Versionskontrolle (DVCS)		<ul style="list-style-type: none"><li>• Vollständiger Offline Support</li><li>• Komplettes Repository mit gesamter Historie</li><li>• Einfaches Branch Modell</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Modulare Codebasis</li><li>• Integration in Open Source Projekte</li><li>• Stark verteilte Teams</li></ul>



# Vollständige Git Unterstützung



AgentAccess.xcodeproj

Clean Succeeded | Yesterday at 13:56

No Issues

Run Stop Scheme Breakpoints Editor View Organizer

HelloWorld  
~/source/Contos

Branches  
Remotes  
HelloWorld

FabrikamApps  
~/source/Fabrika

Branches  
Remotes  
FabrikamApps

```
gapinto_laptop:AgentAccess martin$ git status
# On branch Release_V1.0
# Changes not staged for commit:
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
#
#       modified:   iOS/AgentAccess/AgentAccess/AppDelegate.h
#       modified:   iOS/AgentAccess/AgentAccess/AppDelegate.m
#       modified:   iOS/AgentAccess/AgentAccess/FirstViewController.h
#       modified:   iOS/AgentAccess/AgentAccess/FirstViewController.m
#       modified:   iOS/AgentAccess/AgentAccess/SecondViewController.h
#
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
gapinto_laptop:AgentAccess martin$ git commit -a -m "Quick update to file headers before
release"
[Release_V1.0 0d7b67b] Quick update to file headers before release
 5 files changed, 5 insertions(+), 5 deletions(-)
gapinto_laptop:AgentAccess martin$ git push origin Release_V1.0
Counting objects: 25, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (14/14), done.
Writing objects: 100% (16/16), 1.32 KiB, done.
Total 16 (delta 11), reused 0 (delta 0)
remote: Analyzing objects (16/16) (645 ms)
remote: Storing pack file and index... done (447 ms)
To https://martinwo@martin.visualstudio.com/DefaultCollection/_git/FabrikamApps
 c2f266e..0d7b67b Release_V1.0 -> Release_V1.0
gapinto_laptop:AgentAccess martin$
```

Build Settings

Identity

Project Name AgentAccess

Location Not Applicable

AgentAccess.xcodeproj

Full Path /Users/martin/source/FabrikamApps/AgentAccess/iOS/AgentAccess/AgentAccess.xcodeproj

Project Document

Project Format Xcode 3.2-compatible

Organization Martin Woodward

Object Library

Upside Down

Push Button - Intercepts mouse-down events and sends an action message to a target object when it's clicked or...

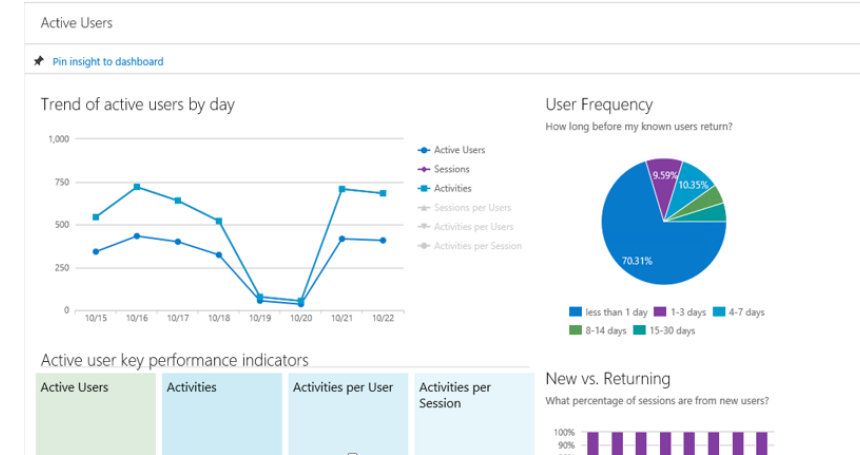
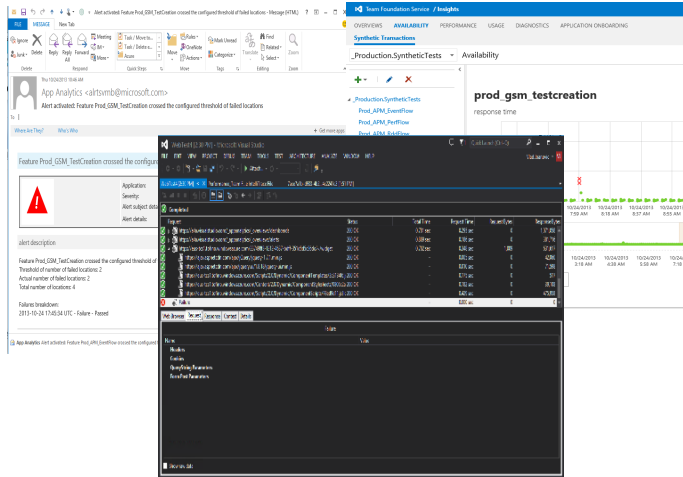
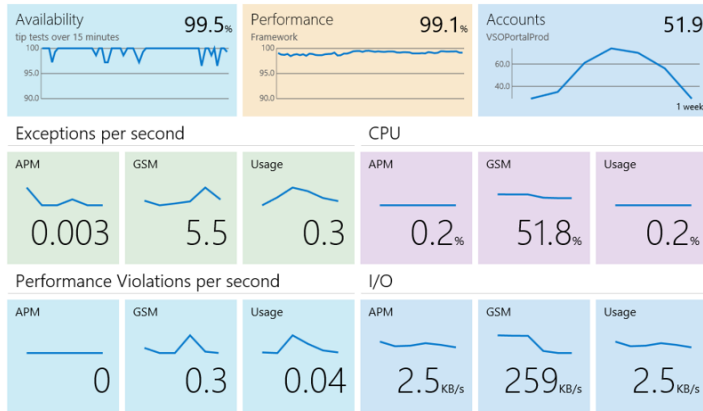
Gradient Button - Intercepts mouse-down events and sends an action message to a target object when it's...

Rounded Rect Button - Intercepts mouse-down events and sends an action message to a target object...

# Elastic Build (Hosted Build Controller)

- Nutzt Azure Virtual Machines
- Kann Java Anwendungen auf Windows bauen
- Apple erlaubt keine OS/X VMs
  - Nutzung eines eigenen Build Servers
  - Jenkins für Continuous Integration nutzen:  
<http://blogs.msdn.com/b/visualstudioalm/archive/2012/10/19/building-ios-apps-in-tfs.aspx>

# Application Insights



Verfügbarkeit

Performance

Verbesserung

Status-  
Dashboards

Benachrichtigungen & Fehleranalyse

Nutzungsstatistiken

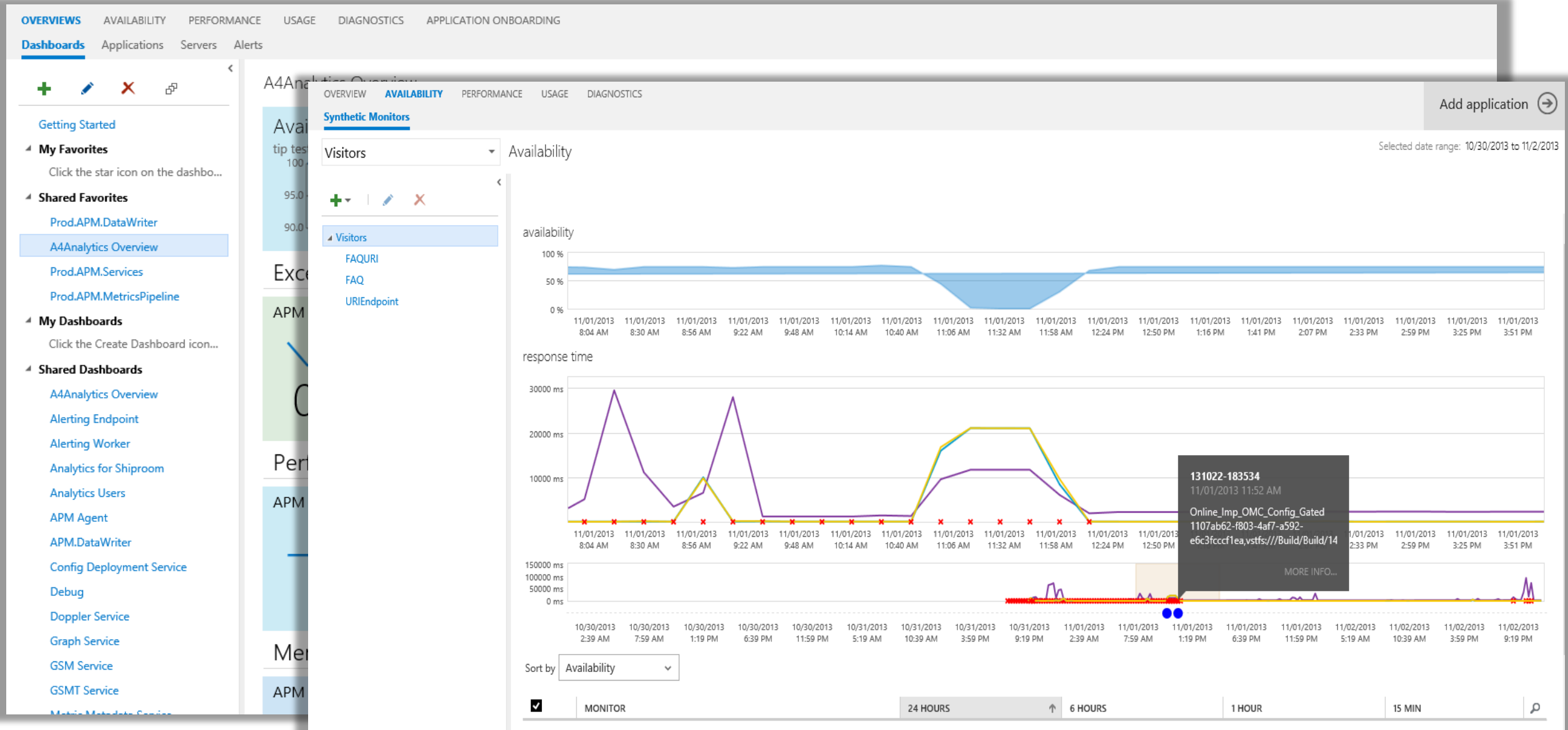
Ist meine Anwendung noch online und für alle Nutzer verfügbar?

Welche Fehler treten in meiner Anwendung auf?  
Erkennen von Exceptions zur Laufzeit.

In welche Features sollte ich als nächstes investieren?  
Zeige mir die meistgenutzten Features und das Nutzungsverhalten meiner Nutzer.



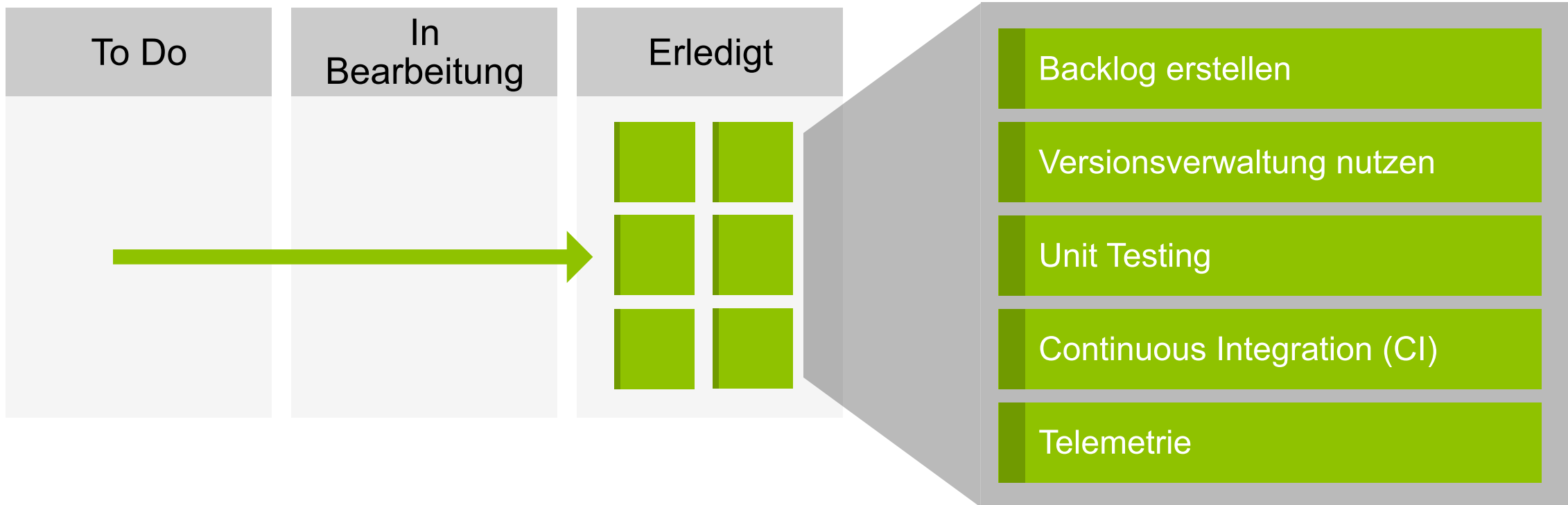
# Telemetry



# Demo



## Erstellen eines Visual Studio Online Accounts



# Weitere Informationen

Visual Studio Online

<http://visualstudio.com>

Application Lifecycle Management auf MSDN

[msdn.microsoft.com/en-us/library/vstudio/fda2bad5\(v=vs.120\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/vstudio/fda2bad5(v=vs.120).aspx)

Team Foundation Server Release Archive

[tfs.visualstudio.com/en-us/news/release-archive](http://tfs.visualstudio.com/en-us/news/release-archive)

Visual Studio Evolution App

[VS Evolution App im Windows Store](#)

# Artur Speth

Microsoft Deutschland GmbH

Konrad-Zuse-Str. 1

85716 Unterschleißheim

Phone: +49 (89) 3176 – 4732

[mailto: artur.speth@microsoft.com](mailto:artur.speth@microsoft.com)

<http://www.twitter.com/arturspeth>

