

12.–15.09.2010
in Nürnberg



Herbstcampus

Wissenstransfer
par excellence

Gedränge

Was ist Scrum?

Stefan Reinhold

IT-Informatik GmbH

„Scrum“?



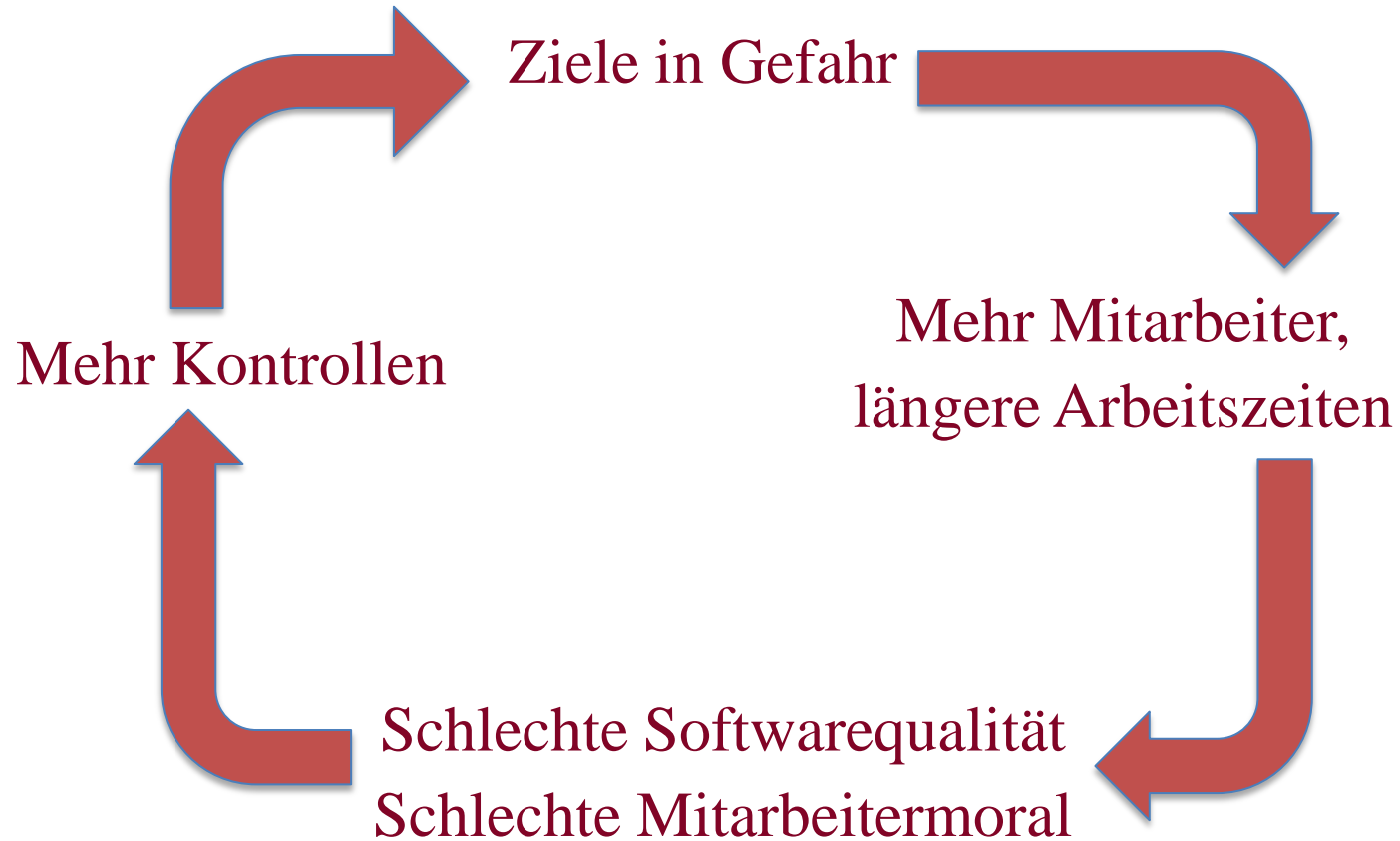
cc by boocal

Was ist Scrum?



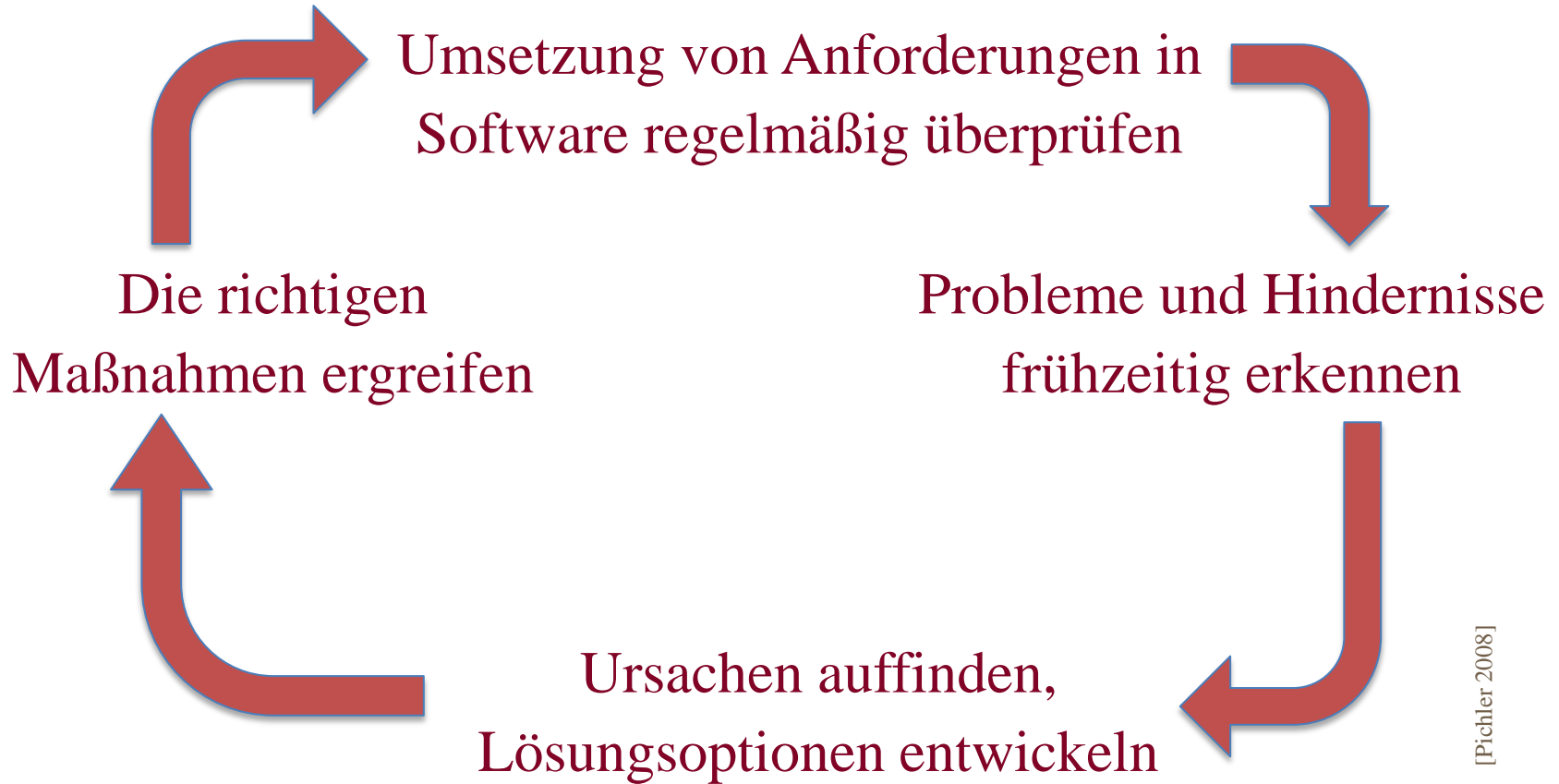
cc by-nc-nd CanadaGood

Teufelskreislauf



[Pichler 2008]

Scrum-Kreislauf



[Pichler 2008]

Rollen



cc by tableatny

ScrumMaster



cc by-nc-nd SkyWideDesign

Product Owner




cc by-nc-nd romanily

Team



cc by-nc-nd silverlinedwinnebago

Ablauf

- Release Planning (optional)
- Sprint
 - Sprint Planning
 - Daily Scrum 
 - Sprint Review
 - Sprint-Retrospektive



Release Planning

- Festlegung des Release-Ziels
- Identifikation der Hauptrisiken
- Identifikation der generellen Features und Funktionalitäten im Release-Umfang
- Ermittlung des wahrscheinlichen Lieferzeitpunkts
- Ermittlung der veranschlagten Kosten

Sprint

- Dauer 4 ± 2 Wochen
- Liefert potentiell auslieferbares Produktinkrement
- Team und Anforderungen sind fix

Sprint Planning

- Dauer max. 8 Stunden / 4-Wochen-Sprint
- Teil 1 – „Was“
 - Festlegung der umzusetzenden Anforderungen
 - Festlegung des Sprintziels
- Teil 2 – „Wie“
 - Festlegung der Aufgaben

Daily Scrum

- Dauer: 15 Minuten
- Rückschau
- Ausblick
- Hindernisse

Sprint Review

- Dauer: 4 Stunden / 4-Wochen-Sprint
- Begutachtung der Arbeitsergebnisse

Sprint-Retrospektive

- Dauer: 3 Stunden / 4-Wochen-Sprint
- Rückschau auf Prozessaspekte
- Identifizierung umsetzbarer Verbesserungsmaßnahmen

Artefakte

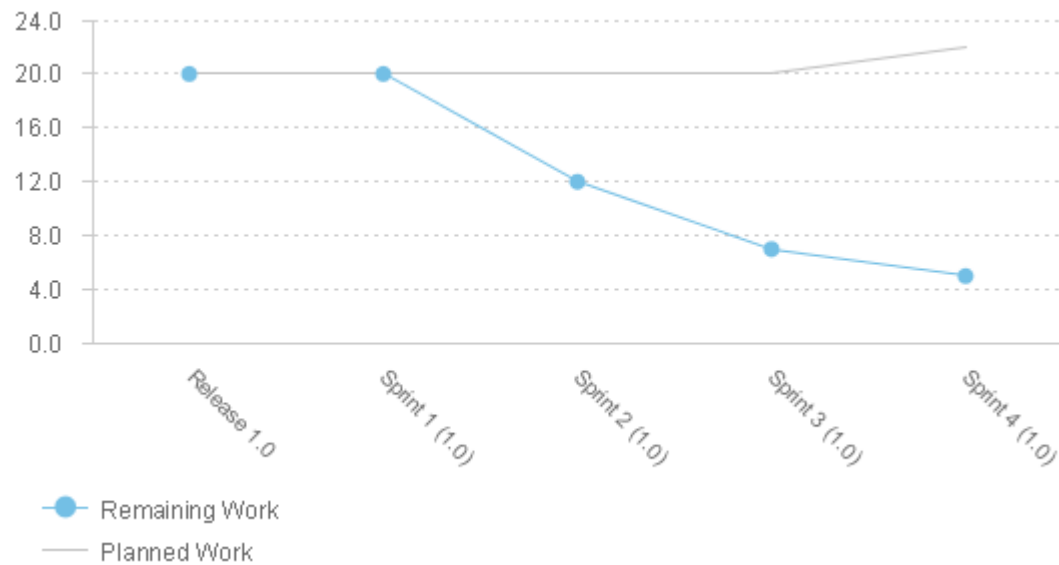


cc by-nc-nd StephenMitchell

Product Backlog

- Enthält Anforderungen
- Einträge sind priorisiert
- Einträge sind abgeschätzt
- Ändert sich über Projektlaufzeit
- Gehört Product Owner

Release Burndown Graph



Sprint Backlog

- Enthält Aufgaben
- Aufgabengröße ≤ 1 Tag
- Abgeschätzt nach Restaufwand in Zeit
- Gehört Team

„Done“



cc by-nc-nd F. Pamplona

„Flaccid Scrum“

“There's a mess I've heard about with quite a few projects recently.

It works out like this:

- They want to use an agile process, and pick Scrum
- They adopt the Scrum practices, and maybe even the principles
- After a while progress is slow because the code base is a mess.”

[Fowler 2009]

Unendliche Weiten

- Das Agile Manifest: <http://agilemanifesto.org/>
- Scrum Guide: <http://www.scrum.org/scrumguides/>
- Martin Fowler's Bliki: <http://martinfowler.com/bliki/>

12.–15.09.2010
in Nürnberg



Herbstcampus

Wissenstransfer
par excellence

Vielen Dank!

Stefan Reinhold

IT-Informatik GmbH

IT-Informatik GmbH

- Mittelständisches Systemhaus, seit 1987 am Markt, derzeit 160 Mitarbeiter
- Investitionssicherheit durch fünf Gesellschafterfirmen
- Vier Geschäftsfelder: SAP-Dienstleistungen, Infrastruktur und Rechenzentrum, Training, Business Solutions (Software Engineering und factor:plus Plattform)
- Integration mit dem jeweiligen ERP System und mit den Geschäftspartnern
- Beratung ganzheitlicher Software Engineering- und E-Business-Strategien
- Langjährige Projekterfahrung sowie namhafte Referenzen
- Aktuelle Java-/JEE- und .NET-Technologie
- Unterstützung des Kunden durch Customizing, Support und Hosting



factor:plus[®]
SOLUTIONS & SERVICES

www.it-informatik.de



IT-Informatik GmbH
Industrie und Technik

www.factor-plus.de

Quellen

- [Pichler 2008]: Roman Pichler: Scrum. dpunkt.verlag. 2008
- [Fowler 2009]: Martin Fowler: Flaccid Scrum,
<http://www.martinfowler.com/bliki/FlaccidScrum.html>

Bildquellen



cc by boocal (Eoin Gardiner)

cc by-nc-nd CanadaGood (Gregory Melle)



cc by tableatny

cc by-nc-nd SkyWideDesign



cc by-nc-nd romanlily

cc by-nc-nd silverlinedwinnebago



cc by-nc-nd StephenMitchell (Stephen Mitchell)

cc by-nc-nd F.Pamplona

