

14.–17.09.2009
in Nürnberg



Herbstcampus

Wissenstransfer
par excellence

Schöner, besser, einfacher

Gedanken über Software-Qualität

Mirko Zeibig

IST Dresden GmbH

Inhalt

- Was ist gute Software?
- Arbeitsmittel

Motivation

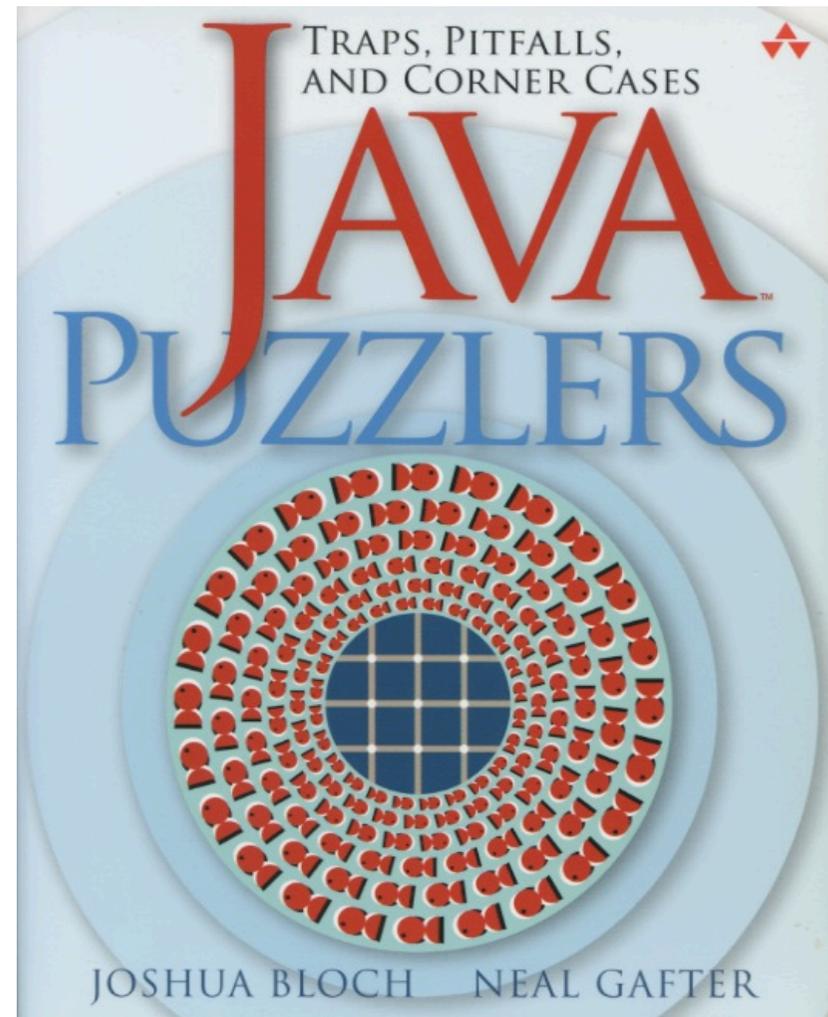
- Was ist gute Software?
- Eigenschaften, die Software beschreiben:
 - Steif – schwer Erweiterbar
 - Zerbrechlich – kleine Änderung viele Fehler
 - Zäh – Design erschwert Arbeit statt zu helfen
 - Unbeweglich – kaum Wiederverwendung, Copy/Paste
- Behauptung: für Software sollen Regeln der Ästhetik gelten.
 - so wie der Code aussieht ist auch die Qualität der Software

Motivation

- 2 Fehler pro 1000 LOC
 - Linux Kernel 11.000.000 LOC -> 22.000 Fehler
 - Windows XP 50.000.000 LOC -> 100.000 Fehler
 - Spring 3 600.000 LOC -> 1.200 Fehler
 - 1.200 offene Tickets
 - JUnit 4 20.000 LOC -> 40 Fehler
 - 41 offene Tickets
- weniger Code, weniger Fehler

Motivation

- Kenntnis der Arbeitsmittel
 - Sprache
 - IDE
 - Werkzeuge



Kenntnis der Sprache

```
...  
try {  
    logger.debug("Attempt to ...");  
    wait(60000);  
} catch ( Exception ex ) {}  
...
```

Kenntnis der Sprache

- Xerces
 - XERCESJ-102 vom 28. Dezember 2001
 - Stringverkettung nicht über StringBuffer

```
public abstract class CharacterDataImpl
    extends ChildNode {
    ...
    protected String data;
    ...
    public void appendData(String data) {
        ...
        setNodeValue(this.data + data);
    } // appendData(String)
```

Kenntnis der Sprache

- Initialisierung lokaler Variablen
 - Lokale Variablen sollen nicht vorinitialisiert werden.
 - Der Compiler prüft, ob die Variablen belegt werden.
 - Eine Zuweisung von `null`, `0` oder `false` hebt diese Prüfung aus.

Metriken und deren Darstellung

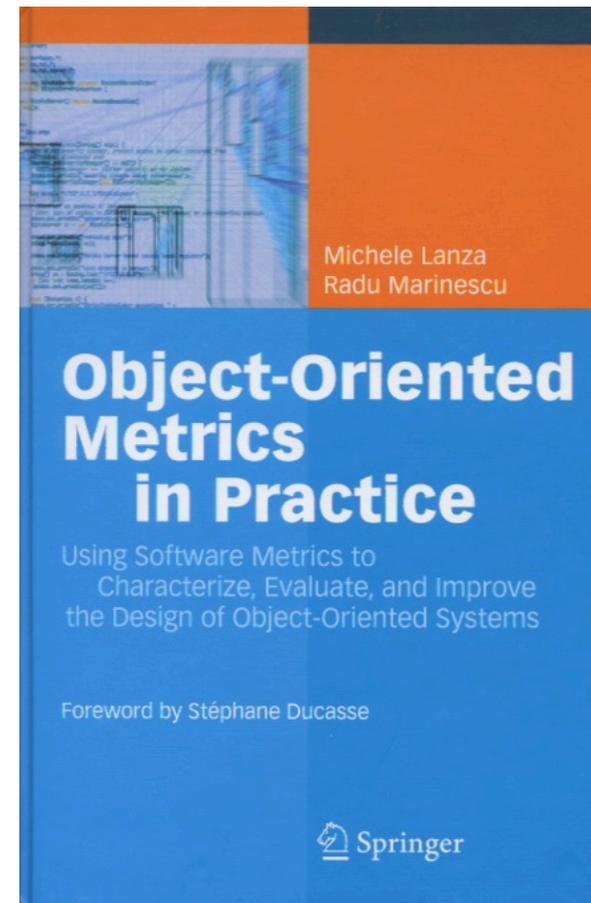
- Metriken
 - Sinn und Unsinn
 - Beispiele
- Visualisierung
 - Diverse Werkzeuge

Metriken

- Unzählbare Anzahl von Metriken
- Für alle Bereiche
 - Größe
 - Komplexität
 - Kosten
 - Projektmanagement
 - Designqualität
 - Geschwindigkeit
- Welche Werte sind gut/schlecht?
- TLA, FOLA

Metriken

- Zwei Empfehlungen an denen ich nichts verdiene.
- OO Design Quality Metrics
 - Robert Martin
 - 1994
- Object-Oriented Metrics in Practice
 - Michele Lanza, Radu Marinescu
 - 2006



Metriken

- LOC
- Code- Kommentarverhältnis
- CYKL (CCN)
- NCSS
- NPATH

Metriken LOC (Lines Of Code)

- Was soll uns das sagen?
- Wie zählen wir?
 - Kommentare?
 - Leerzeilen?
- Was sagt uns das für die Qualität?
 - Ist wenig gut?
 - Ist viel gut?

Metriken Code- Kommentarverhältnis

- Wieviel Kommentare braucht ein Code?
- Sind Kommentare Codesmell?
- Sollte Code selbsterklärend sein?

```
void printOwing() {  
    printBanner();  
    //print details  
    System.out.println ("name: " + _name);  
    System.out.println ("amount " + getOutstanding());  
}
```

```
void printOwing() {  
    printBanner();  
    printDetails(getOutstanding());  
}  
  
void printDetails (double outstanding) {  
    System.out.println ("name: " + _name);  
    System.out.println ("amount " + outstanding);  
}
```

Metriken CCN

- Zyklomatische Komplexität, zählt Verzweigungen in einem Stück Code.
- 7 ± 2

CCN	Risiko
1-10	einfaches Programm ohne großes Risiko
11-20	komplexer mit moderatem Risiko
21-50	komplex, hohes Risiko
>50	untestbar, sehr hohes Risiko

NCSS

- Statements pro
 - Methode
 - Klasse
 - Package
- Javatool
 - Ant Unterstützung
 - XML Ausgabe -> XSLT

NPATH

- Wege durch eine Codeeinheit.
 - z.B. Methode
- Vervielfacht sich, wenn Methoden andere Methoden aufrufen.
- Test aller Wege möglich?

	Methode	Klasse
Zeilen	621	3165
NPATH	6244	
Zykl. Komplexität	78	
NCSS	489	1563
Fan Out		86

Wie visualisieren?

- Zahlenkolonnen
- einfache Diagramme
- polymetric visualization
 - Knoten
 - Abmessungen (Breite, Höhe)
 - Farbe
 - Position
 - Kanten
 - Breite
 - Farbe

Visualisierung mittels Tools

- XML und XSLT
 - HTML
 - SVG
 - XUL
- Moose

XML, XSLT

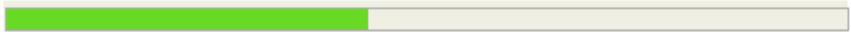
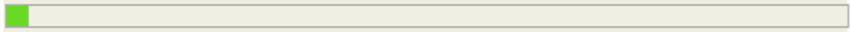
- Eigenbaulösungen
- Analyse von Code durch
 - Reflection
 - Bytecodeanalyse (CFParse, BCEL, ASM, ...)
- Zwischenspeicherung in XML
- Erzeugen verschiedener Zielformate mittels XSLT

XML/XSLT Beispiel

```
1 <?xml version="1.0"?>
2 <deepjava>
3   <date>05.02.2009</date>
4   <time>16.06.42</time>
5   <deep>
6     <class name="org.springframework.ws.FaultAwareWebServiceMessage">1</class>
7     <class name="org.springframework.ws.WebServiceMessageFactory">1</class>
8     <class name="org.springframework.ws.NoEndpointFoundException">6</class>
9     <class name="org.springframework.ws.WebServiceException">5</class>
10    <class name="org.springframework.ws.WebServiceMessageException">6</class>
11    <class name="org.springframework.ws.WebServiceMessage">1</class>
12    <class name="org.springframework.ws.wsdl.WsdlDefinition">1</class>
13    <class name="org.springframework.ws.wsdl.WsdlDefinitionException">6</class>
14    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.DynamicWsdl11Definition">1</class>
15    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.Wsdl4jDefinition">1</class>
16    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.Wsdl11Definition">1</class>
17    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.Wsdl4jDefinitionException">7</class>
18    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.ProviderBasedWsdl4jDefinition">2</class>
19    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.SimpleWsdl11Definition">1</class>
20    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.Wsdl11DefinitionBuilder">1</class>
21    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.DefaultWsdl11Definition">1</class>
22    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.builder.AbstractSoap12Wsdl4jDefinitionBuilder">3</class>
23    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.builder.AbstractWsdl4jDefinitionBuilder">1</class>
24    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.builder.AbstractBindingWsdl4jDefinitionBuilder">2</class>
25    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.builder.XsdBasedSoap11Wsdl4jDefinitionBuilder">4</class>
26    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.builder.XsdBasedSoap12Wsdl4jDefinitionBuilder">4</class>
27    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.builder.AbstractSoap11Wsdl4jDefinitionBuilder">3</class>
28    <class name="org.springframework.ws.wsdl.wsdl11.builder.XsdSchemaHelper">1</class>
```

XML/XSLT Beispiel

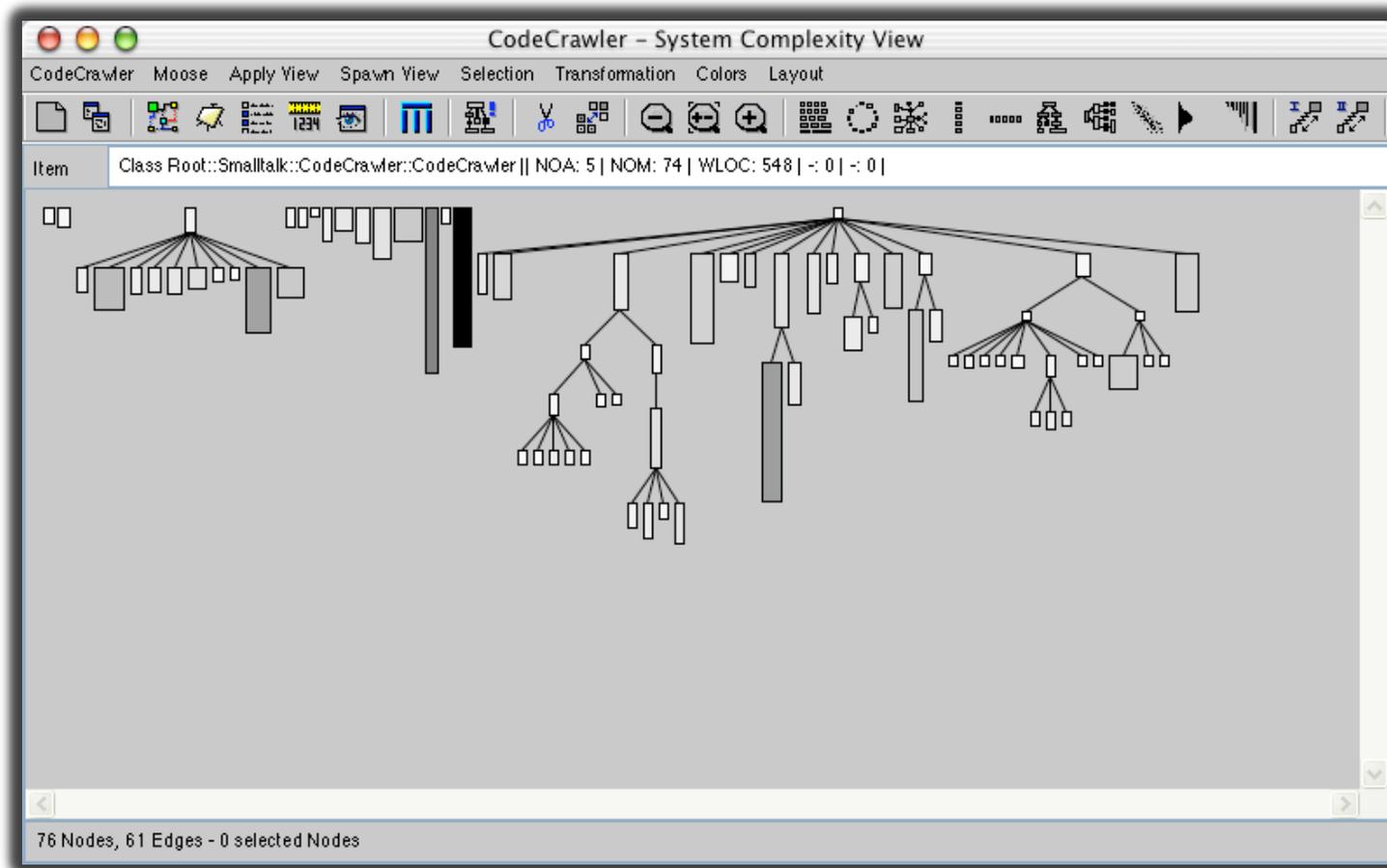
deepjava Analysis - Verteilung der Vererbungstiefe der 265 Klassen

Vererbungstiefe	Anzahl Klassen	Prozent	
1	114	43.02%	
2	61	23.02%	
3	34	12.83%	
4	15	5.66%	
5	4	1.51%	
6	5	1.89%	
7	7	2.64%	
8	12	4.53%	
9	11	4.15%	
10	2	0.75%	

Moose und Famix

- Moose
 - Smalltalk Bibliothek zur Codeanalyse
 - ganze Familie von Tools
- Famix
 - Sprachunabhängiges Metamodell
 - verschiedene Repräsentationen (CDIF, XMI, ...)

Codecrawler

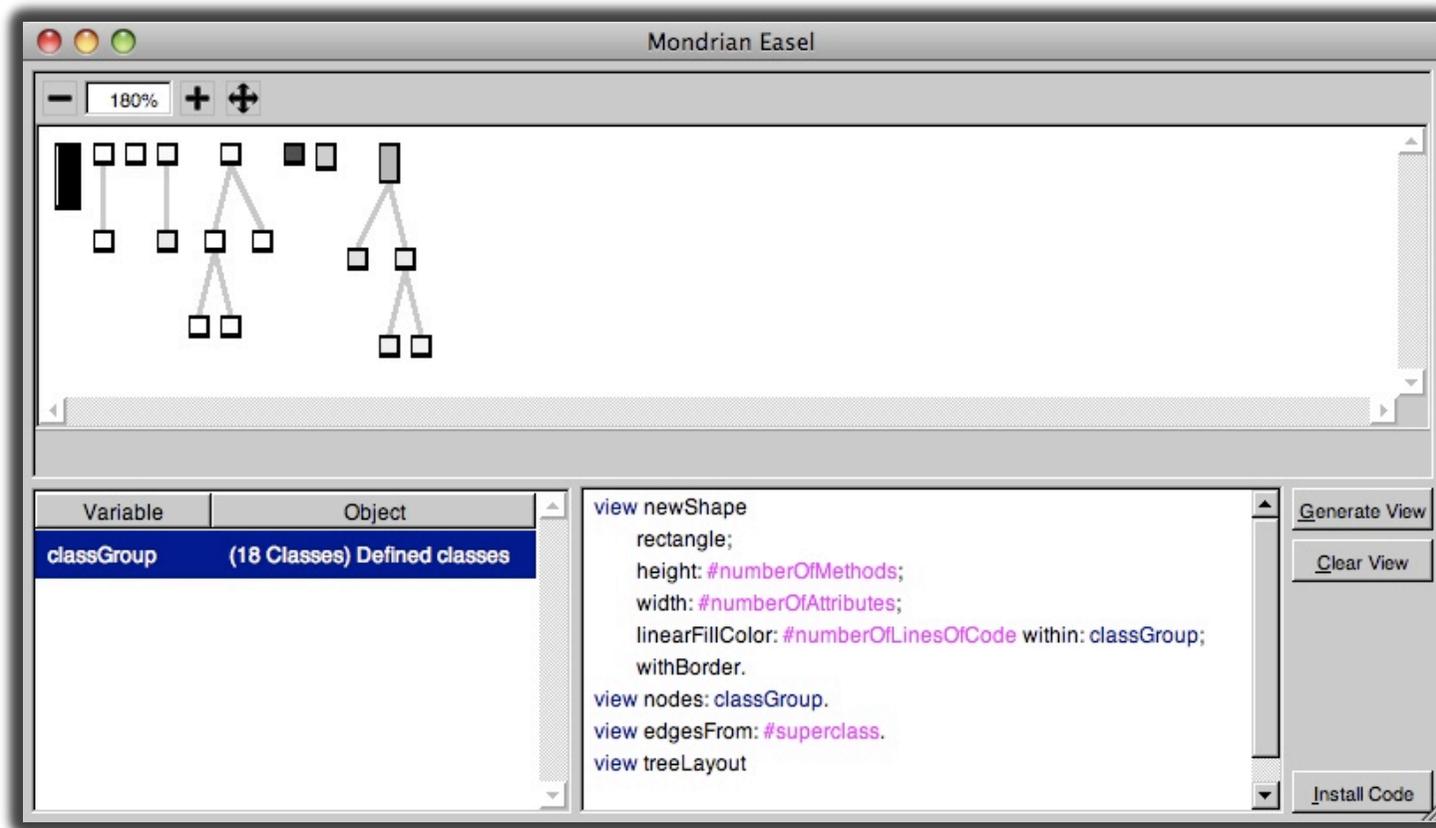


Mondrian Easel

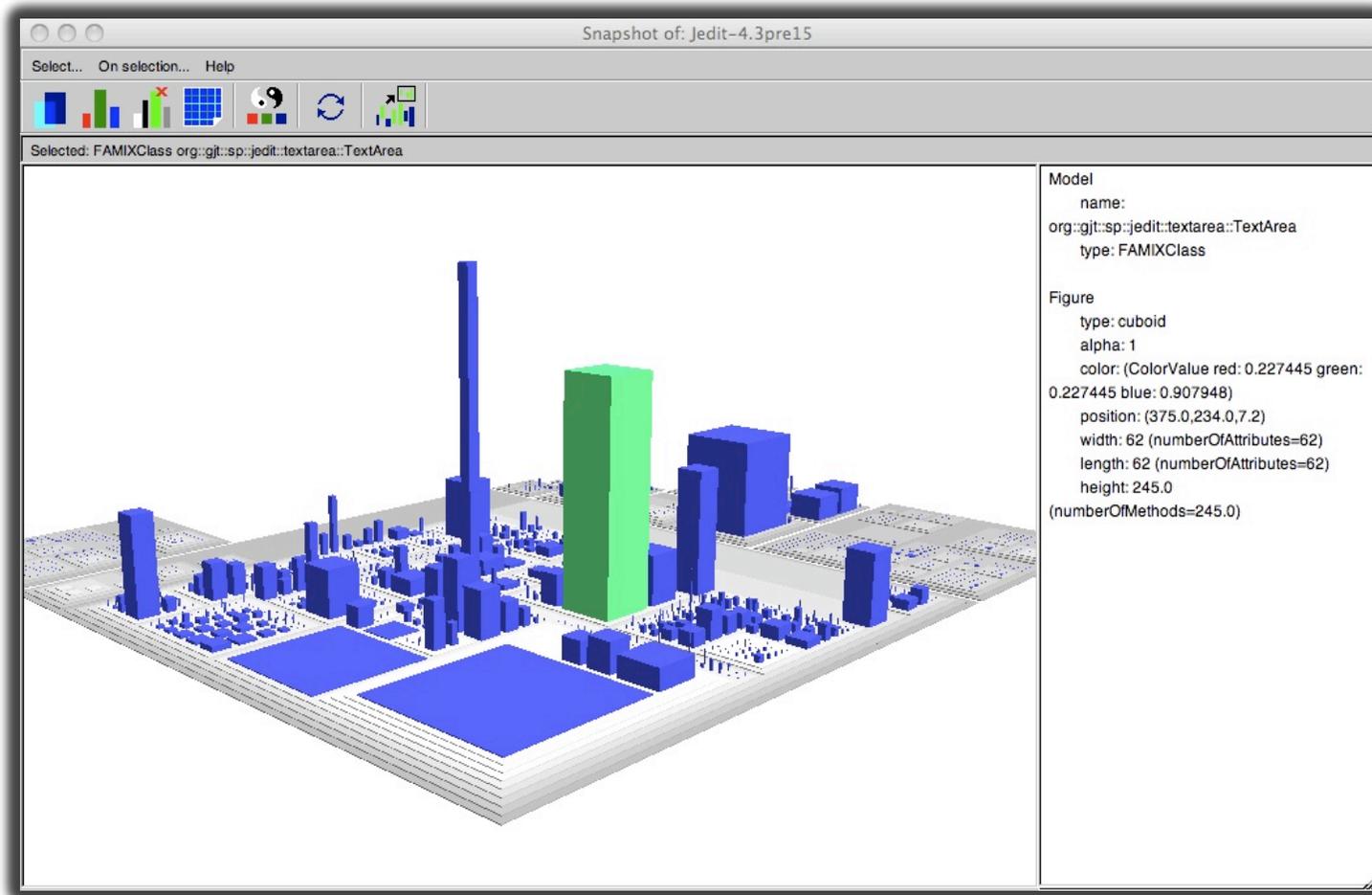
- Visualisierungswerkzeug für Moose
- Smalltalk DSL zur Definition von Views

```
view newShape
  rectangle;
  height: #numberOfMethods;
  width: #numberOfAttributes;
  linearFillColor: #numberOfLinesOfCode within: classGroup;
  withBorder.
view nodes: classGroup.
view edgesFrom: #superclass.
view treeLayout
```

Mondrian Easel



Codecity

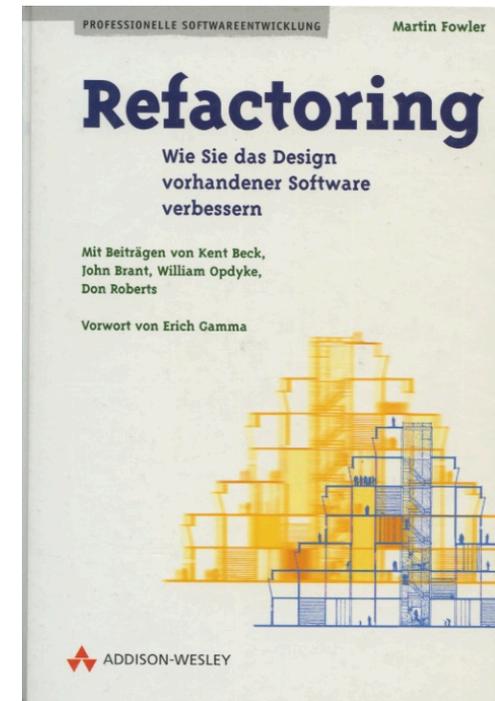


Problemen im Code

- Codesmells
- Symmetrie
- Klassendesign

Codesmells

- Zeigen wo der Code stinkt.
- Gestankskatalog.
- Was tun gegen Gestank?
- Bitte kein Deo.



Symmetrisches Programmieren

- open/close
 - Reihenfolge und Schachtelung
 - Connection
 - Statement
 - Resultset
 - JDBC/DataSource
- create/destroy-dispose
 - keine Destruktoren in Java

Klassendesign

- Airport
 - Code
 - Namen
 - Kapazität
 - Flüge von
 - Flüge nach
- Wie würden Sie diese Klassen in Java modellieren?

Klassendesign

```
public class Airport {
    private final String code;
    private final String name;
    private long capathity;
    private final Set<Flight> from = new HashSet<Flight>();
    private final Set<Flight> to = new HashSet<Flight>();

    public Airport(final String code, final String name) {
        this.code = code;
        this.name = name;
    }

    public String getCode() {...}
    public String getName() {...}
    public void setCapathity(final long capathity) {...}
    public String getCapathity() {...}
    public void addFlightFrom(final Flight flight) {...}
    public void addFlightTo(final Flight flight) {...}
    ...
}
```

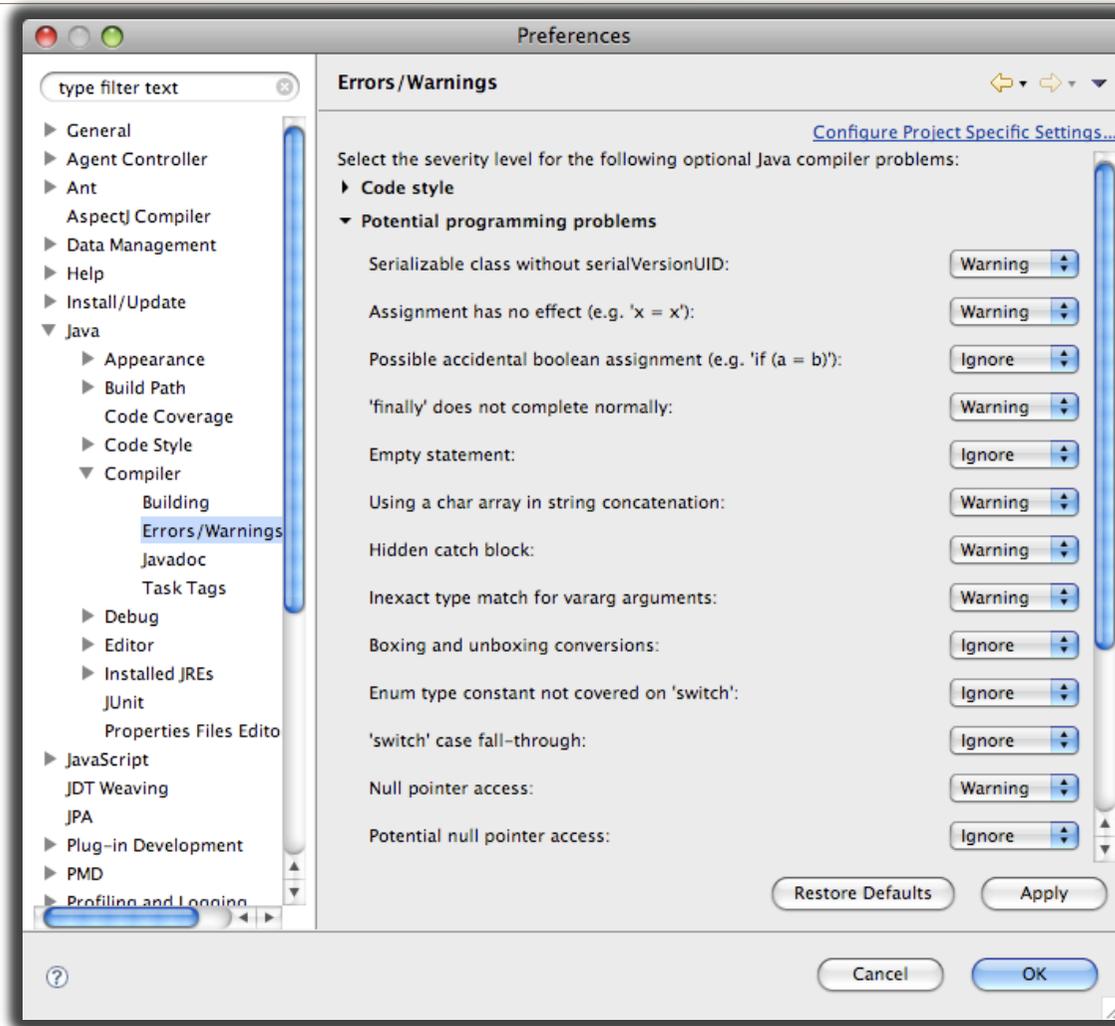
Klassendesign

- Problem bei Persistenz
 - ObjectId?
 - Änderbarkeit von (fachlichen) Schlüsseln
 - Default Constructor?
- Selbst wenn ein Persistenzframework das kann, wie kann man sicherstellen, daß dieses Design eingehalten wird?
- Welche Anforderungen stellen neuen Sprachen/Frameworks?

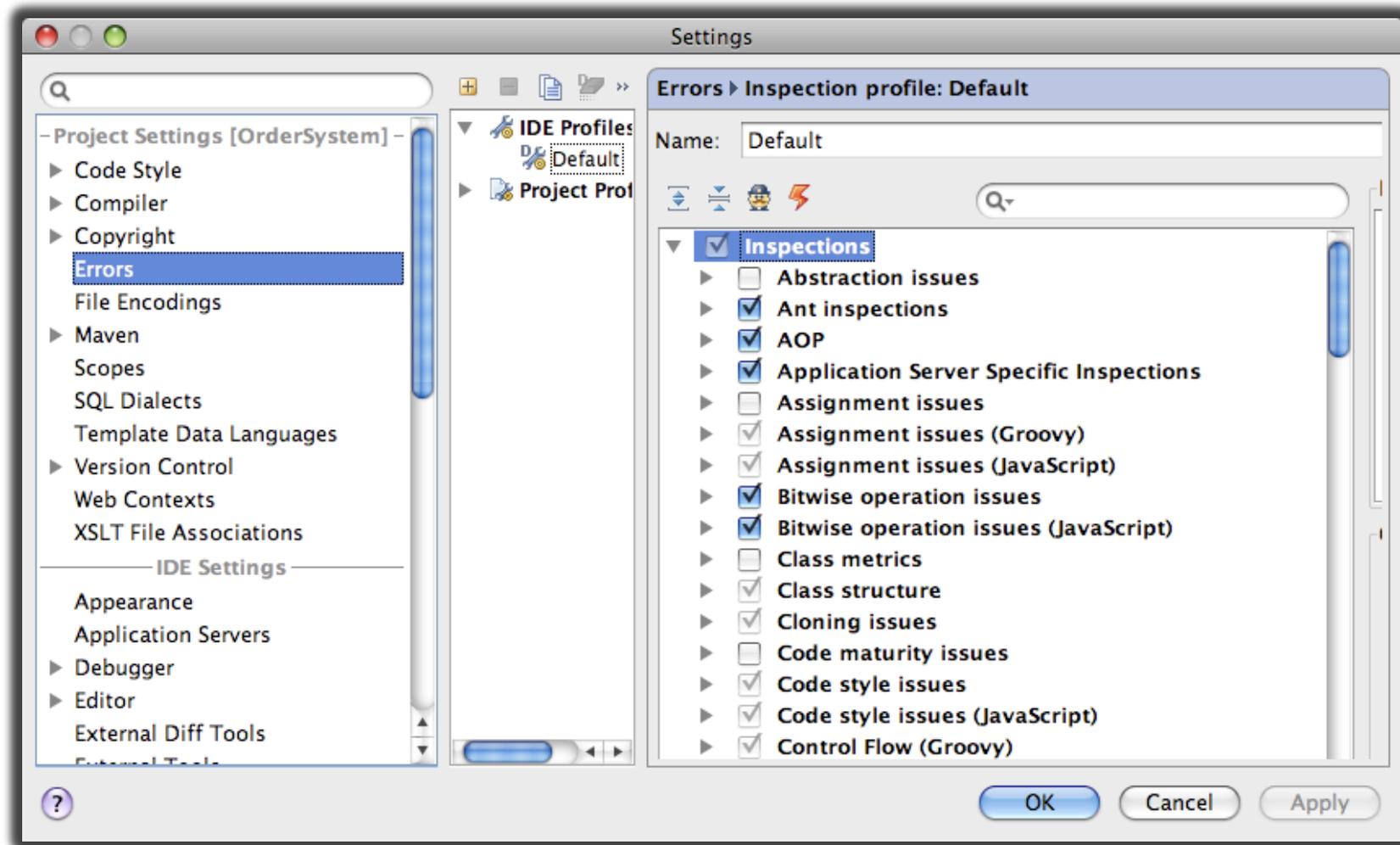
Werkzeuge

- IDE
 - Compiler
 - Review
 - Plugis
- AspectJ
- JDepend
- Javadoc

IDE



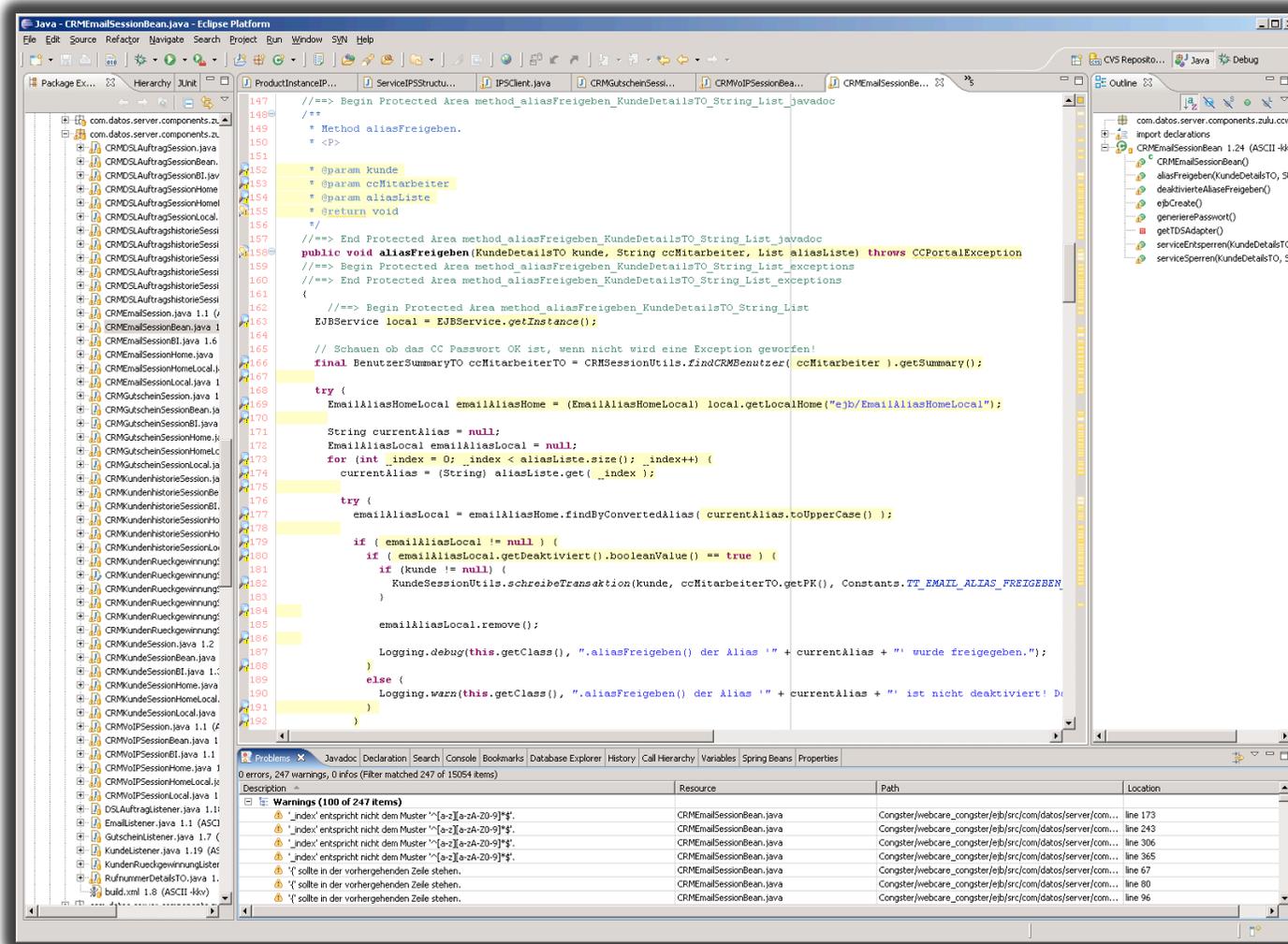
IDE



Plugins

- Eclipse
 - Findbugs
 - PMD
 - Checkstyle
- Verhalten sich zum Teil wie integrierter Compiler
- Prüfungen für Spezialaufgaben
 - STS

IDE Integration



AspectJ

- declare error : pointcut : message;
- declare warning : pointcut : message;

```
EnsureQuality.aj  Testklasse.java
package declareit;

public aspect EnsureQuality {

    pointcut system(): call(public * System.exit(..));

    declare error: system(): "Tu das nicht";
}
```

```
EnsureQuality.aj  Testklasse.java
package makeit;

public class Testklasse {

    public static void main(String[] args) {
        System.exit(0);
    }
}
```

JDepend

- basiert auf OO Metrik von Robert Martin
 - nicht nur für Java
 - definiert Verhältnis abstrakt vs. konkret
 - definiert Verhältnis der Abhängigkeiten eingehende vs. ausgehende
 - die Verhältnisse müssen ausgewogen sein
- Integration in Ant und Maven
- Ergebnis als XML
 - Verarbeitung mit XSLT möglich
- Integration in JUnit möglich
- Ergebnis u.U. managertauglich
 - Interpretation nötig

JDepend

Summary

[\[summary\]](#) [\[packages\]](#) [\[cycles\]](#) [\[explanations\]](#)

Package	Total Classes	Abstract Classes	Concrete Classes	Afferent Couplings	Efferent Couplings	Abstractness	Instability	Distance
org.springframework.oxm	11	8	3	12	0	0.73	0	0.27
org.springframework.oxm.castor	6	0	6	0	1	0	1	0
org.springframework.oxm.config	5	0	5	0	0	0	0	1
org.springframework.oxm.jaxb	11	2	9	0	2	0.18	1	0.18
org.springframework.oxm.jibx	6	1	5	0	1	0.17	1	0.17
org.springframework.oxm.mime	3	3	0	2	1	1	0.33	0.33
org.springframework.oxm.support	4	0	4	0	1	0	1	0
org.springframework.oxm.xmlbeans	7	0	7	0	1	0	1	0
org.springframework.oxm.xstream	6	1	5	0	1	0.17	1	0.17
org.springframework.ws	6	5	1	28	0	0.83	0	0.17
org.springframework.ws.client	5	1	4	4	2	0.2	0.33	0.47
org.springframework.ws.client.core	14	5	9	3	10	0.36	0.77	0.13

JDepend und JUnit

- Prüfung auf Zyklen in den Paketabhängigkeiten.
- Prüfung auf un-/zulässige Paketabhängigkeiten.
- Tests schlagen fehl, wenn Architekturprinzipien verletzt werden.

Javadoc

- wohl nur sinnvoll, wenn nicht erzwungen
- Erzeugung im Buildprozeß
 - continus integration
 - artefakt für maven
- Behebung von Fehlern und Warnungen

Codingstyleguide

- Wer hat seinen eigenen?

Weitere Ideen

- Visualisierung der Verschachtelung in der IDE.
- Vertonung der Programmausführung.

14.–17.09.2009
in Nürnberg



Herbstcampus

Wissenstransfer
par excellence

Vielen Dank!

Mirko Zeibig

IST Dresden GmbH