

1.– 4. September 2014
in Nürnberg



Herbstcampus

Wissenstransfer
par excellence

Über Kreuz

Cross-Device-Entwicklung mit Universal Windows Apps

Gregor Biswanger

CEO von CleverSocial.de, Autor, Trainer und Berater

Über mich



Gregor Biswanger

Microsoft MVP für Client App Dev

Intel Black Belt



- Gründer von CleverSocial.de
- Freier Consultant und Trainer
- Schwerpunkte .NET-Architektur, Agile Prozesse, XAML, Web und Cloud
- Technologieberater für die Intel Developer Zone
- Sprecher auf Konferenzen und User Groups
- Freier Autor für heise.de, dotnetpro, WindowsDeveloper und viele weitere Fachmagazine
- Video-Trainer bei video2brain und Microsoft

dotnet-blog.net
about.me/gregor.biswanger

Unser Reiseplan

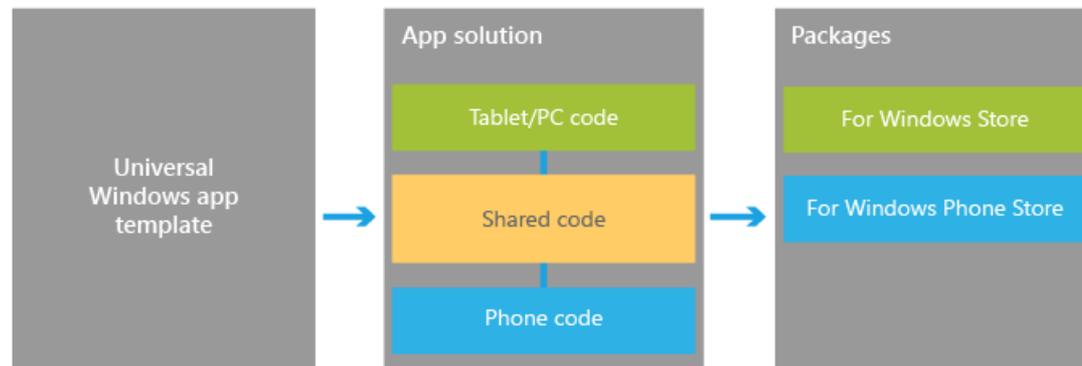
- Bisherige Lösungen für Code-Sharing
- Universal Windows Apps
- Plattform spezifische Funktionen
- Was wird benötigt?

Bisherige Lösungen für Code-Sharing

- Seit VS2005 gibt es das „Linked-Files“-Feature
- Seit VS2010 die Portable Class Library

Universal Windows Apps

- Windows Runtime (8.1 Update 1) und Windows Phone 8.1 sind bis zu 90% kompatibel
- Eine neue Projektvorlage „Universal Apps“ erstellt für beide Welten ein Projekt
- Zusätzlich wird ein „Shared“-Projekt bereitgestellt, dies ermöglicht eine einfache Wiederverwendung vom Source-Code



Plattform spezifische Funktionen

- Im Shared-Projekt kann mittels #IF-Direktive Plattform spezifischer Code hinterlegt werden

Was wird benötigt?

- Visual Studio 2013 ab Update 2
- Windows 8.1 Update 1
- Windows Phone 8.1 SDK

Universal App Entwicklung im Einsatz!



DEMO

Weitere Informationen

- <http://dev.windows.com/en-us/develop/building-universal-windows-apps>

1.– 4. September 2014
in Nürnberg



Herbstcampus

Wissenstransfer
par excellence

Vielen Dank!

WICHTIG! Ich bin auch käuflich!

Gregor Biswanger

CEO von CleverSocial.de, Autor, Trainer und Berater

<http://about.me/gregor.biswanger>